

IC Recorder

Gebruiksaanwijzing

IC RECORDER

ICD-MS525

Voor klanten in Nederland



Gooi de batterij niet weg, maar lever deze in als KCA (klein chemisch afval).

Opmerking voor gebruikers

Programma ©1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004 Sony Corporation
Documentatie ©2004 Sony Corporation

Alle rechten voorbehouden. Niets in deze gebruiksaanwijzing of de software die hierin beschreven staat, mag geheel of gedeeltelijk worden gereproduceerd, vertaald of omgezet in een machineleesbare vorm zonder voorafgaande schriftelijke toestemming vanwege Sony Corporation.

SONY CORPORATION KAN IN GEEN GEVAL AANSPRAKELIJK WORDEN GESTELD VOOR WELKE SCHADE OOK DIE HET GEVOLG ZOU ZIJN VAN OF VERBAND ZOU HOUDEN MET DEZE GEBRUIKSAANWIJZING, DE SOFTWARE OF ANDERE INFORMATIE DIE DEZE BEVAT DAN WEL HET GEBRUIK ERVAN.

Sony Corporation behoudt zich het recht voor om deze gebruiksaanwijzing of de informatie die deze bevat te allen tijde en zonder voorafgaande kennisgeving te wijzigen.

De software die hierin beschreven staat kan ook vallen onder de bepalingen van een afzonderlijke licentieovereenkomst.

- Deze software is ontwikkeld voor Windows en is niet geschikt voor Macintosh.
- De bijgeleverde verbindingkabel is alleen bedoeld voor de IC Recorder ICD-MS525. U kunt geen andere IC Recorders aansluiten.



Informatie

DE VERKOPER IS IN GEEN ENKEL GEVAL AANSPRAKELIJK VOOR ENIGE DIRECTE OF INDIRECTE SCHADE VAN WELKE AARD DAN OOK, ONGEVALLLEN, VERLIEZEN OF ONKOSTEN DIE WORDEN VEROORZAAKT DOOR EEN DEFECT APPARAAT OF DOOR HET GEBRUIK VAN WELK PRODUCT DAN OOK.



Het CE-merkteken op het apparaat geldt alleen voor producten die worden verkocht in de Europese Unie.

Handelsmerken

- "Memory Stick" en  zijn handelsmerken van Sony Corporation.
- "MagicGate Memory Stick" is een handelsmerk van Sony Corporation.
- "LPEC" en  zijn handelsmerken van Sony Corporation.
- IBM en PC/AT zijn gedeponeerde handelsmerken van International Business Machines Corporation.
- Microsoft, Windows en Outlook zijn handelsmerken van Microsoft Corporation, gedeponeerd in de Verenigde Staten en andere landen. Copyright ©1995 Microsoft Corporation.
Alle rechten voorbehouden.
Gedeeltelijk copyright ©1995 Microsoft Corporation.
- Apple en Macintosh zijn handelsmerken van Apple Computer Inc., gedeponeerd in de Verenigde Staten en andere landen.
- Pentium is een gedeponeerd handelsmerk van Intel Corporation.
- NaturallySpeaking en Dragon Systems zijn handelsmerken in het bezit van ScanSoft, Inc. en zijn gedeponeerd in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- Alle andere handelsmerken en gedeponeerde handelsmerken zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van hun respectieve eigenaren. Bovendien worden "TM" en "®" niet elke keer vermeld in deze handleiding.

De "Digital Voice Editor" gebruikt de volgende softwaremodules:

Microsoft® DirectX®

© 2001 Microsoft Corporation. Alle rechten voorbehouden.

Inhoud

Aan de slag

Stap 1: De batterijen installeren	6
De batterijen vervangen	7
Stap 2: De klok instellen	8
Stap 3: Een "Memory Stick" in de IC Recorder plaatsen	10

Basishandelingen

Berichten opnemen	12
Handige functies voor opnamen	16
Berichten afspelen	18
Het display gebruiken	23
De displaystand selecteren	25
Het display uitschakelen	27

Diverse weergavemogelijkheden

Weergavesnelheid regelen — DPC (Digital Pitch Control)	28
Bladwijzer toevoegen	29
Een bepaald gedeelte herhaaldelijk afspelen — A-B Repeat	30

Berichten bewerken

Een opname toevoegen	31
Een opname toevoegen aan een vooraf opgenomen bericht	31
Over een bericht opnemen tijdens de weergave	32
Berichten wissen	33
Berichten afzonderlijk wissen	33
Alle berichten in een map wissen	35
Berichten in twee delen splitsen/berichten samenvoegen	36
Een bericht splitsen	36
Berichten samenvoegen	38
Mappen toevoegen/verwijderen	39
Mappen toevoegen	39
Mappen verwijderen	40

Berichten verplaatsen naar een andere map	41
Prioriteitsmarkering(en) toevoegen	
— Priority Mark functie	42
Prioriteitsmarkering(en) toevoegen in de stopstand	42
Prioriteitsmarkering(en) toevoegen tijdens de weergave	43
Mappen of berichten benoemen	
— Folder/Message/User Name	44
Mappen benoemen	44
Berichten benoemen	46
Gebruikersnaam instellen	47
Tekens invoeren	48

Overige functies

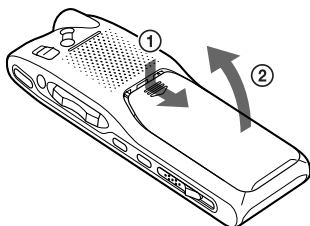
Een bericht afspelen op een bepaald tijdstip met een alarmsignaal	50
Ongewenste bediening voorkomen	
— HOLD functie	54
Een "Memory Stick" formatteren	55
Instellingen wijzigen — MENU	57
Menuwerking	57
Menu-items	58
De "Digital Voice Editor" software gebruiken	60

Aanvullende informatie

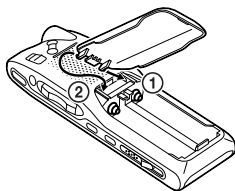
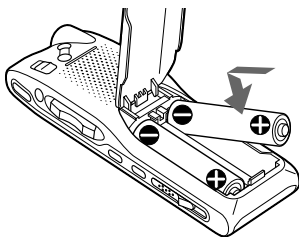
Voorzorgsmaatregelen	62
Verhelpen van storingen	64
Foutmeldingen van de IC Recorder	68
Systeembeperkingen	70
Technische gegevens	72
Onderdelen en bedieningselementen	73
Index	75

Stap 1: De batterijen installeren

- 1** Verschuif het deksel van de batterijhouder en klap het open.



- 2** Plaats twee LR03 (AAA) alkalinebatterijen met de juiste polariteit en sluit het deksel.



Maak het deksel van de batterijhouder vast indien het is losgekomen, zoals de afbeelding laat zien.

Het klokinstelscherm verschijnt wanneer u voor het eerst batterijen plaatst of wanneer u batterijen plaatst nadat die gedurende lange tijd waren verwijderd. Zie stap 2 tot 4 onder “Stap 2: De klok instellen” op pagina 8 en 9 om datum en tijd in te stellen.

De batterijen vervangen

Met de batterijaanduiding in het display wordt de conditie van de batterijen weergegeven.

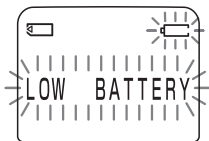
Opmerkingen

- Gebruik voor dit apparaat geen mangaanbatterijen.
- Plaats de nieuwe batterijen binnen 3 minuten nadat u de lege batterijen hebt verwijderd. Als u dit niet doet, kan het klokinstelvenster of een onjuiste datum en tijd verschijnen wanneer u de batterijen opnieuw plaatst. U moet dan de datum en tijd opnieuw instellen. Opgenomen berichten en alarminstellingen blijven echter behouden.
- Laad geen droge batterijen op.
- Verwijder de batterijen als u het apparaat gedurende langere tijd niet gebruikt om schade door batterijlekkage en corrosie te voorkomen.

Aanduiding voor resterende batterijduur



Als “LOW BATTERY” wordt weergegeven, vervangt u beide batterijen door nieuwe batterijen.



Batterijduur (bij gebruik van Sony alkalinebatterijen LR03 (SG))

(Opnamestand:)	SP	LP
Bij doorlopend opnemen:	Ongeveer 10 uur	Ongeveer 12 uur
Bij doorlopend afspelen:	Ongeveer 12 uur	Ongeveer 12 uur

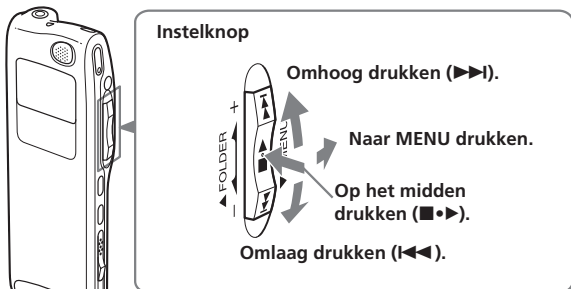
* Bij afspelen via een interne luidspreker met een gemiddeld volumeniveau

* De levensduur van de batterij kan korter zijn, afhankelijk van de werking van het apparaat.

Stap 2: De klok instellen

Om de alarmfunctie te gebruiken of datum en tijd te registreren, moet de klok zijn ingesteld.

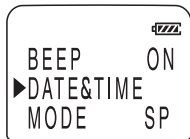
Het klokinstelscherm verschijnt wanneer u voor het eerst batterijen plaatst of wanneer u batterijen plaatst nadat die gedurende lange tijd waren verwijderd. Volg in dat geval de procedure vanaf stap 4.



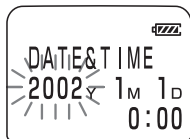
- 1 Draai de instelknop naar MENU.**
Het menuscherm verschijnt in het display.



- 2 Druk de instelknop omhoog of omlaag (▶▶/◀◀) om "DATE&TIME" te selecteren.**

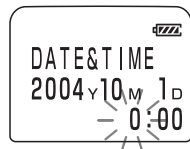
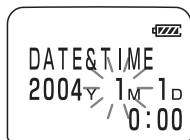


- 3 Druk op de instelknop (■▶).**
Het instelvenster voor datum en tijd wordt weergegeven. Het jaartal knippert.



4 Stel de datum in.

- ① Druk de instelknop omhoog of omlaag (▶▶/◀◀) om de cijfers voor het jaar te selecteren.
- ② Druk op de instelknop (■•▶). De cijfers van de maand knippen.
- ③ Stel achtereenvolgens de maand en de dag in en druk op de instelknop (■•▶). De cijfers van het uur knippen.

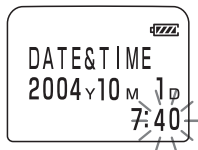
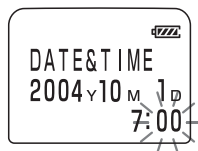


5 Stel de tijd in.

- ① Druk de instelknop omhoog of omlaag (▶▶/◀◀) om de cijfers voor het uur te selecteren.
- ② Druk op de instelknop (■•▶). De cijfers van de minuut knippen.
- ③ Stel de minuut in.
- ④ Druk op de instelknop (■•▶). De menustand wordt opnieuw weergegeven.

Opmerking

Als u de instelknop (■•▶) korter dan één minuut houdt ingedrukt, wordt de klokinstelstand uitgeschakeld en wordt het normale display weergegeven.



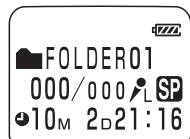
6 Druk de instelknop naar MENU.

Het normale display wordt weergegeven.

De tijd laten verschijnen

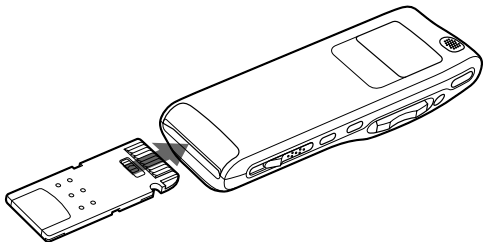
Druk op de STOP toets met het apparaat in de stopstand.

De huidige tijd verschijnt gedurende drie seconden.



Stap 3: Een "Memory Stick" in de IC Recorder plaatsen

Schuif een "Memory Stick" in de Memory Stick sleuf met de contactzijde omhoog, zoals hieronder afgebeeld.

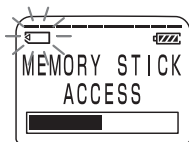


Opmerkingen

- Plaats de "Memory Stick" stevig in het apparaat.
- Plaats de "Memory Stick" niet in de verkeerde richting in het apparaat. Hierdoor kan het apparaat defect raken.

Opmerking over het bericht "ACCESS"

Er worden gegevens geopend als "MEMORY STICK ACCESS" in het display verschijnt of als de OPR aanduiding oranje knippert. U mag de "Memory Stick" of de batterijen niet verwijderen als er gegevens worden geopend. Als u dit wel doet, kunnen de gegevens worden beschadigd.

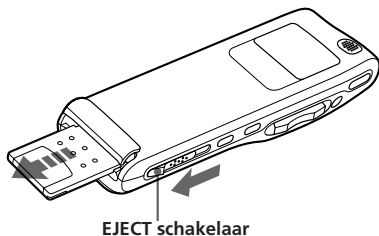


Opmerkingen

- Als er grote hoeveelheden gegevens moeten worden verwerkt, kan het bericht "MEMORY STICK ACCESS" gedurende langere tijd worden weergegeven. Dit is geen apparaatstoring. Wacht tot het bericht verdwijnt.
- Wanneer u na aankoop voor het eerst een "Memory Stick" plaatst of wanneer u een lege "Memory Stick" plaatst, worden er automatisch drie mappen (FOLDER 01, FOLDER 02, FOLDER 03) op de "Memory Stick" gemaakt.

De "Memory Stick" verwijderen

Zorg dat "MEMORY STICK ACCESS" verdwijnt en het apparaat in de stopstand staat. Schuif de EJECT schakelaar vervolgens in de richting van de pijl en verwijder de "Memory Stick" uit de sleuf zoals hieronder wordt weergegeven.



De typen "Memory Stick" die u kunt gebruiken met deze IC Recorder

U kunt ook de volgende "Memory Stick" met een capaciteit van 16 tot 128 MB gebruiken in plaats van de bijgeleverde "Memory Stick". De maximumopnameduur verschilt afhankelijk van de capaciteit van de "Memory Stick".

- "Memory Stick"
- "Memory Stick (met de functie voor geheugenselectie)" (voorzien van twee geheugeneenheden van 128 MB)
- "MagicGate Memory Stick"
- "Memory Stick Duo" (wanneer deze in de Memory Stick Duo adapter is geplaatst)

Opmerkingen

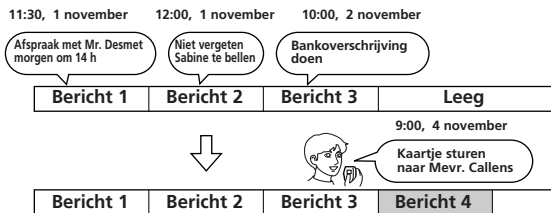
- Het apparaat biedt geen ondersteuning voor de "Memory Stick PRO".
- "MagicGate" is een copyrightbeveiligingstechnologie waarvoor coderingstechnologie wordt gebruikt. Dit apparaat ondersteunt de MagicGate-norm niet en daarom worden gegevens die zijn opgenomen met dit apparaat niet gecodeerd met MagicGate.

Berichten opnemen

U kunt in elke map (oorspronkelijk met de naam FOLDER01, FOLDER02 en FOLDER03) berichten opnemen. Het maximumaantal berichten dat kan worden opgenomen, verschilt afhankelijk van de capaciteit van de "Memory Stick".

- Een bericht achter het laatst opgenomen bericht toevoegen
- Een bericht aan een eerder opgenomen bericht toevoegen (pagina 31)
- Een opgenomen bericht overschrijven met een nieuwe opname (pagina 32)

In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe u een opname achter het laatst opgenomen bericht kunt toevoegen.



Maximumopnameduur van een "Memory Stick"*

De maximumopnameduur voor alle mappen wordt hieronder weergegeven. U kunt gedurende de maximumopnameduur berichten in elke map opnemen.

Opnamestand:	16 MB	32 MB	64 MB	128 MB
SP**	2 u 10 min.	4 u 24 min.	8 u 52 min.	17 u 47 min.
LP***	5 u 47 min.	11 u 45 min.	23 u 38 min.	47 u 26 min.

(u: uur/min.: minuten)

* als u elke "Memory Stick" alleen gebruikt met ICD-MS525 en met de oorspronkelijke instelling van drie mappen.

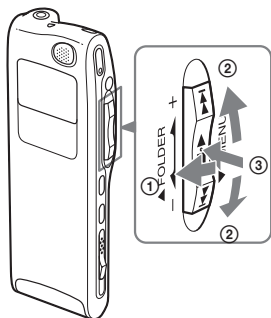
** SP: standaardopnamestand (monogeluid)

*** LP: langspeelopnamestand (monogeluid)

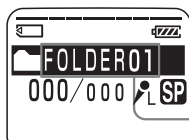
Opmerkingen

- Selecteer de SP-stand voor opnamen met een betere geluidskwaliteit. Zie pagina 61 als u de opnamestand wilt wijzigen.
- Controleer de batterijaanduiding voordat u lange opnamen maakt (pagina 7).
- De maximumopnameduur en het aantal berichten dat u kunt opnemen, verschillen afhankelijk van de gebruiksomstandigheden.

1 Kies de map.



- ① **Draai de instelknop naar FOLDER.**
De map wordt gekozen.
- ② **Duw de instelknop omhoog of omlaag (▲/▼) om de map te tonen waarin u berichten wilt opslaan.**



Mapnaam
(pagina 44)

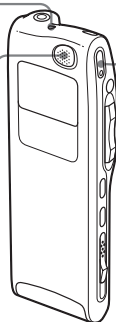
- ③ **Druk nogmaals op de instelknop (■▶) om de map te kiezen.**
Zie pagina 39 om een nieuwe map toe te voegen.

Wordt vervolgd

2

Start de opname.

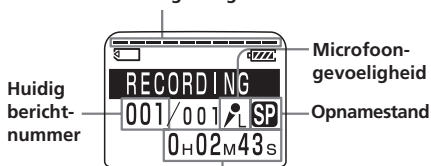
OPR indicator (licht rood op tijdens het opnemen)



Ingebouwde microfoon

- 1 Druk op de ●REC/REC PAUSE toets. U hoeft ●REC/REC PAUSE niet ingedrukt te houden tijdens het opnemen.

Resterend geheugen



Huidig bericht-nummer

Microfoon-gevoeligheid

Opnamestand

Teller

(weergave gekozen met DISPLAY in het menu (pagina 25))

- 2 Spreek in de ingebouwde microfoon.

Opmerkingen

- Wanneer de OPR indicator oranje of rood knippert of oplicht, mag u de "Memory Stick" of de batterijen niet verwijderen. Hierdoor kunnen de gegevens worden beschadigd.
- Wanneer u tijdens de opname met bijvoorbeeld uw vinger tegen het apparaat wrijft, kan er ruis worden opgenomen.

3

Stop de opname.



Druk op STOP.

Het apparaat stopt aan het begin van de huidige opname.

Wanneer u na het stoppen van de opname niet van map verandert, neemt u de volgende keer op in dezelfde map.

Bijkomende handelingen

Handeling	Actie
Opname onderbreken*	Druk op ●REC/REC PAUSE. De OPR aanduiding knippert rood en "PAUSE" knippert in het display in de opnamepauzestand.
Onderbroken opname hervatten	Druk nogmaals op ●REC/REC PAUSE. De opname wordt hervat. (Als u de opname wilt stoppen na de onderbreking van de opname, drukt u op STOP.)
Huidige opname direct controleren	Druk op de instelknop (■•▶). De opname wordt gestopt en het afspelen wordt gestart vanaf het begin van het pas opgenomen bericht.
Controleren tijdens opnemen	Houd de instelknop (◀◀) omlaag gedrukt in de opnamestand of de opnamepauzestand. De opname wordt gestopt en u kunt terugspoelen terwijl u het geluid beluistert op een versneld afspelniveau. Het afspelen wordt gestart zodra u de instelknop loslaat. U kunt de opname overschrijven vanaf dat punt.

* 1 uur nadat u de opname hebt onderbroken, wordt de onderbreking automatisch opgeheven en schakelt het apparaat over naar de stopstand.

Berichten opnemen (vervolg)

Handige functies voor opnamen

De gevoeligheid van de ingebouwde microfoon selecteren

U kunt de gevoeligheid van de microfoon selecteren door MIC SENSE (pagina 58) in het menu in te stellen op basis van de opnameomstandigheden:

- H (hoog): voor opnamen van een zacht geluid bij een bijeenkomst of in een rustige en/of grote ruimte.
- L (laag): voor opnamen van een dictaat of in een lawaaige ruimte.

Tijdens de opname kunt u de MIC SENSE instelling wijzigen in het menu.

Opnamen afluisteren

Als u opneemt via de ingebouwde microfoon, kunt u een oortelefoon (wellicht bijgeleverd) aansluiten op de EAR aansluiting en de opname via de oortelefoon afluisteren. U kunt het volume met VOL +/- regelen, maar het opnameniveau is vastgelegd.

Opmerking

Als u het volume zeer hoog zet of de oortelefoon naast de microfoon houdt tijdens het afluisteren van een opname, vangt de microfoon wellicht het geluid van de oortelefoon op. Dit veroorzaakt akoestische feedback (een fluitend geluid).

Opname automatisch laten starten bij geluid — Geavanceerde V•O•R functie

U kunt de V•O•R functie (voice operated recording, spraakgestuurde opname) in het menu instellen. Als V•O•R is ingesteld op "ON", start de opname wanneer de recorder geluid waarneemt. "V•O•R" wordt dan in het display weergegeven. De opname wordt onderbroken wanneer er geen geluid meer wordt waargenomen. "V•O•R REC PAUSE" wordt dan weergegeven. Tijdens de opname kunt u de V•O•R instelling wijzigen in het menu (pagina 58).

Opmerking

De V•O•R functie wordt beïnvloed door omgevingsgeluid. Stel MIC SENSE (pagina 58) in op basis van de opnameomstandigheden. Stel V•O•R in op "OFF" als u niet tevreden bent met de kwaliteit van de opname na het wijzigen van de microfoongevoeligheid of als u belangrijke opnamen moet maken.

Opnemen met een externe microfoon

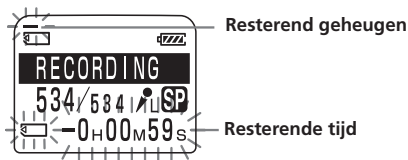
Sluit de externe microfoon aan op de MIC (PLUG IN POWER) aansluiting. Wanneer u een externe microfoon aansluit, wordt de ingebouwde microfoon automatisch uitgeschakeld. Wanneer u een microfoon met stekkervoeding aansluit, wordt de stroom automatisch naar de microfoon geleid via de IC Recorder.

Aanbevolen microfoontypen

U kunt de Sony ECM-C10 electret-condensator microfoon (niet bijgeleverd) gebruiken.

Restgeheugenindicatie

Wanneer de resterende opnametijd 5 minuten bereikt, knippert de restgeheugenindicatie. Wanneer de resterende opnameduur nog 1 minuut is, wordt de displaystand automatisch overgeschakeld naar de resterende opnameduur en de aanduiding voor de resterende tijd knippert in het display.



Als het geheugen vol is, stopt de opname automatisch en knippert "NO MEMORY SPACE" in het display met een alarmsignaal. Als u wilt doorgaan met de opname, moet u eerst een aantal berichten wissen (pagina 33).

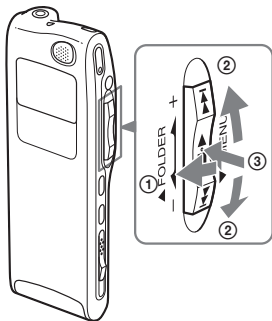
Opmerkingen

- Er klinkt geen alarmsignaal (pieptoon) als u BEEP instelt op "OFF" (pagina 59).
- Als de "Memory Stick" andere bestanden dan geluidsgegevens bevat, wordt deze hoeveelheid bestanden afgetrokken van de resterende geheugenruimte. Wilt u de resterende opnameduur controleren, dan gebruikt u het menu om over te schakelen naar de displaystand voor de resterende tijd. U kunt de displaystand tijdens het opnemen wijzigen.

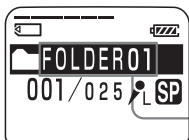
Berichten afspelen

Begin vanaf stap 1 om een vooraf opgenomen bericht af te spelen.
Begin vanaf stap 3 om een pas opgenomen bericht af te spelen.

1 Kies de map.



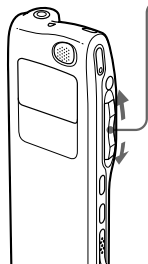
- 1 Draai de instelknop naar FOLDER.
De map wordt gekozen.
- 2 Duw de instelknop omhoog of omlaag (▶▶/◀◀) om de map te tonen met het bericht dat u wilt afspelen.



Mapnaam
(pagina 44)

- 3 Druk nogmaals op de instelknop (■▶) om de map te kiezen.

2 Kies het berichtnummer.

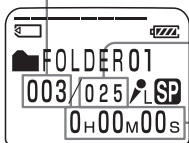


Duw de instelknop omhoog of omlaag (▶▶/◀◀) om het gewenste berichtnummer te laten verschijnen.

Duw (▶▶): omhoog voor het volgende berichtnummer.

Duw (◀◀): omlaag voor het vorige berichtnummer.

Gekozen berichtnummer



Aantal berichten
in een map

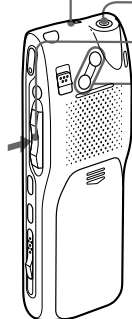
Teller (weergave gekozen met
DISPLAY in het menu (pagina
25))

3

Start de weergave.

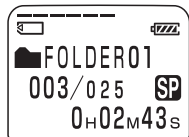
OPR indicator (licht groen op tijdens de weergave)

EAR aansluiting



① Druk op de instelknop (■▶).

② Regel het volume met VOL +/-.



Na het afspelen van een bericht stopt het apparaat aan het begin van het volgende bericht.

Wanneer het laatste bericht in een map werd afgespeeld, stopt het apparaat bij het begin van het laatste bericht.

Privé beluisteren

Sluit een oortelefoon of hoofdtelefoon (niet bijgeleverd) aan op de EAR aansluiting. De ingebouwde luidspreker wordt automatisch uitgeschakeld.

Wanneer u een hoofdtelefoon aansluit, produceren het linker- en rechterkanaal monogeluid.

Wordt vervolgd

Berichten afspelen (vervolg)

Bijkomende handelingen

Om	Doe dit
te stoppen aan het begin van het huidige bericht	Druk op STOP.
te stoppen in de huidige positie (weergavepauzefunctie)*	Druk op de instelknop (■•▶). Druk nogmaals op de instelknop (■•▶) om de weergave te hervatten vanaf deze positie.
naar het begin van het huidige bericht te gaan**	Duw de instelknop eenmaal omlaag (◀◀).***
naar vorige berichten te gaan	Duw de instelknop herhaaldelijk omlaag (◀◀).*** (Houd de knop in de stopstand ingedrukt om naar vorige berichten te blijven gaan.)
naar het volgende bericht te gaan**	Duw de instelknop eenmaal omhoog (▶▶).***
naar volgende berichten berichten te gaan**	Duw de instelknop herhaaldelijk omhoog (▶▶).*** (Houd de instelknop ingedrukt in de stopstand om voortdurend berichten over te slaan.)

* Na een uur schakelt het apparaat in de huidige positie over naar de stopstand.

** Wanneer u het bericht hebt voorzien van een bladwijzer, stopt het apparaat bij deze bladwijzer.

*** Deze handelingen gelden met EASY-S op "OFF". Zie pagina 58 voor handelingen met EASY-S op "ON".

Een bericht snel of traag afspelen — DPC (Digital Pitch Control)

U kunt de weergavesnelheid regelen met DPC in het menu (pagina 28).

Wanneer u de weergavesnelheid verhoogt of verlaagt, knippert "FAST PLAY" of "SLOW PLAY" drie keer. U kunt de instelling wijzigen tijdens de weergave.

Alle berichten in een map doorlopend afspelen — Continuous Play

U kunt de stand voor doorlopend afspelen kiezen met CONT. in het menu (pagina 58). Wanneer u CONT. op "ON" zet, kunt u alle berichten in een map na elkaar afspelen. U kunt de instelling wijzigen tijdens de weergave.

Vooruit/achteruit zoeken tijdens de weergave (Cue/Review)

- **Vooruit zoeken (Cue):** houd de instelknop omhoog gedruwd (▶▶) tijdens de weergave en laat deze los op het punt waar u de weergave wilt hervatten.
- **Achteruit zoeken (Review):** houd de instelknop omlaag gedruwd (◀◀) tijdens de weergave en laat deze los op het punt waar u de weergave wilt hervatten.

Het apparaat zoekt met lage snelheid (eenheid van 4 seconden) en geluid. Dit is handig om een woord vooruit of achteruit te zoeken. Wanneer u de instelknop omhoog of omlaag gedruwd houdt, begint het apparaat sneller te zoeken. Tijdens cue/review verschijnt de teller, ongeacht de schermweergave (pagina 25).

In de weergavepauzestand kan ook met geluid vooruit of achteruit worden gegaan. Duw de instelknop omhoog of omlaag en laat deze los op het punt waar u de weergave wilt hervatten.

☞ **Wanneer u tot het einde van het laatste bericht hebt afgespeeld**

- Wanneer u tot het einde van het laatste bericht (versneld) hebt afgespeeld, knippert "MSG.END" 5 seconden lang en brandt de OPR aanduiding groen. (U kunt het afspeelgeluid niet horen.)
- Als "MSG.END" ophoudt met knipperen en de OPR aanduiding wordt uitgeschakeld, stopt het apparaat bij het begin van het laatste bericht.
- Als u de instelknop omlaag (◀◀) gedrukt houdt terwijl "MSG.END" knippert, worden de berichten versneld afgespeeld. Normaal afspelen wordt hervat op het punt waar u de knop loslaat.
- Als het laatste bericht lang is en u het afspelen bij een later gedeelte van het bericht wilt starten, houdt u de instelknop omhoog (▶▶) gedrukt om naar het einde van het bericht te gaan. Vervolgens drukt u de instelknop omlaag (◀◀) terwijl "MSG.END" knippert om terug te gaan naar het gewenste punt.
- Voor alle andere berichten dan het laatste bericht gaat u naar het begin van het volgende bericht en speelt u terug tot het gewenste punt.

Berichten afspelen (vervolg)

Snel een punt zoeken waar u de weergave wilt starten (Easy Search)

Als EASY-S in het menu op "ON" (pagina 58) staat, kunt u snel het punt zoeken waar u de weergave wilt starten door de instelknop in de weergave- of weergavepauzestand herhaaldelijk omhoog of omlaag (▶▶| / |◀◀) te duwen.

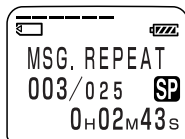
U kunt ong. 3 seconden achteruit gaan door de instelknop eenmaal omlaag (|◀◀) te duwen of ong. 10 seconden vooruit door de instelknop eenmaal omhoog (▶▶|) te duwen. Deze functie is handig om een bepaald punt te zoeken bij een lange opname.

Een bericht herhaaldelijk afspelen — Repeat Play

Houd de instelknop (■•▶) tijdens de weergave langer dan een seconde ingedrukt.

"MSG.REPEAT" verschijnt en het gekozen bericht wordt herhaaldelijk afgespeeld.

Druk nogmaals op de instelknop (■•▶) om de normale weergave te hervatten. Druk op STOP om de weergave te stoppen.

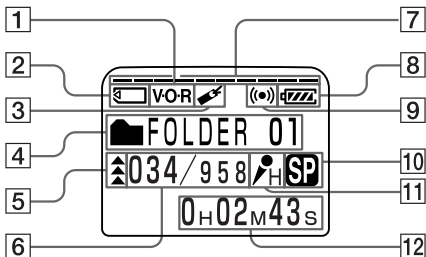


Een bepaald gedeelte herhaaldelijk afspelen — A-B Repeat

U kunt het begin- (A) en eindpunt (B) aanduiden en het aangeduide stuk herhaaldelijk afspelen (pagina 30).

Het display gebruiken

Onderdelen in het display



- 1 VOR (voice operated recording) indicator (16, 58)
- 2 "Memory Stick" indicator
- 3 Bladwijzeraanduiding (29)
Verschijnt wanneer een bladwijzer voor een bericht is ingesteld.
- 4 Mapindicatie (Menu-indicatie/Berichten, enz.) (13, 18)
- 5 Prioriteitsmarkeringen (42)
- 6 Gekozen berichtnummer (18)/Menustand (ON, OFF, enz.) (57)
- 7 Restgeheugenindicator (17)
- 8 Restbatterijspanningsindicator (7)
- 9 Alarmindicator (52)
Verschijnt wanneer het alarm voor een bericht is ingesteld.
- 10 Opnamestandindicatie (59)
Geeft de huidige opnamestand weer:
 - SP: Standaardopnamestand
 - LP: langspeelopnamestand
- 11 MIC SENSE (microfoongevoeligheid) indicatie (58)
De huidige microfoongevoeligheid wordt weergegeven:
 - H (hoog): voor opnamen bij een bijeenkomst of in een rustige/grote ruimte.
 - L (laag): voor opnamen van een dictaat of in een lawaaiige ruimte.
- 12 Teller / Resttijd / Opnamedatum en -tijd / Huidige tijd (25)
Het display dat u met de DISPLAY toets in het menu hebt geselecteerd, wordt weergegeven.

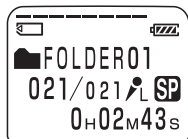
Opmerking

Het effect van de achtergrondverlichting van het display kan minder goed zichtbaar zijn op een fel verlichte plaats.

Het display gebruiken (vervolg)

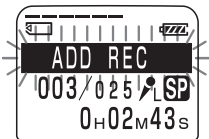
■ Display tijdens opnemen en afspelen

In een gewone opname- of afspelerstand worden het berichtnummer, de opnamestand en de microfoonvoeligheid van het bericht dat wordt opgenomen of afgespeeld, en de teller weergegeven.



Een bericht wordt met de microfoonvoeligheid L (laag) in de SP-stand opgenomen als 21e bericht van 21 berichten in map 01.

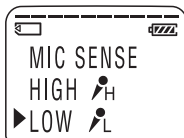
In een speciale opname- of afspelerstand, zoals bij het overschrijven van een opname, A-B herhaaldelijk afspelen of DPC afspelen, knippert de stand in het display.



Als er een extra opname wordt gemaakt.

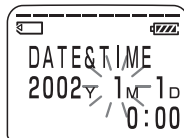
■ Display tijdens instellen van het menu

In de instelstand van het menu worden de menuonderdelen en de huidige instellingen weergegeven.



Menutitel en de huidige instelling met de cursor (▶).

Tijdens het instellen van het alarm of de klok wordt het instelvenster voor de datum en de tijd weergegeven.

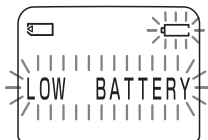


■ Restaanduidingen

Als de batterij leeg raakt of het geheugen bijna vol is, knipperen de restaanduidingen in het display (pagina 17).

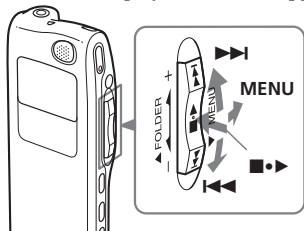
■ Foutberichten

Er wordt een foutbericht weergegeven (pagina 68).



De displaystand selecteren

U kunt de displaystand voor stoppen, opnemen en afspelen selecteren.



1 Druk de instelknop naar MENU.

De menustand wordt weergegeven.

2 Druk de instelknop omhoog of omlaag (▶▶/◀◀) om "DISPLAY" te selecteren.

3 Druk op de instelknop (■•▶).

Het instelvenster voor het display wordt weergegeven.

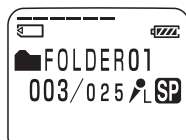
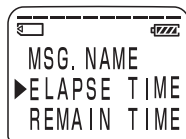
4 Druk de instelknop omhoog of omlaag (▶▶/◀◀) om de displaystand te selecteren.

De displaystanden worden gewijzigd in de volgorde die rechts wordt weergegeven.

5 Druk op de instelknop (■•▶).

6 Druk de instelknop naar MENU.

De menustand wordt gesloten en de normale stand wordt weergegeven.



luimerdisplaystand

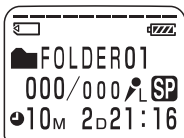
Wanneer het apparaat langer dan 3 seconden ongebruikt blijft in de stopstand, wordt overgeschakeld naar de sluimerdisplaystand zoals rechts afgebeeld, ongeacht de ingestelde displaystand.

Wordt vervolgd

De displaystand selecteren (vervolg)

☞ De tijd laten verschijnen

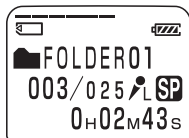
Druk in de sluimerdisplaystand op STOP. De huidige tijd verschijnt gedurende 3 seconden in het display.



U kunt kiezen uit de volgende displaystanden:

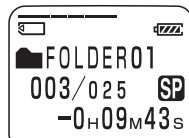
■ ELAPSE TIME (teller)

Verstreken weergave-/opnametijd van een bericht.



■ REMAIN TIME (resterende tijd)

In de weergavestand: resterende tijd van het bericht.



In de stop- en opnamestand: resterende opnametijd.



■ REC DATE (opnamedatum)

De datum waarop het huidige bericht werd opgenomen. (Indien de klok niet werd ingesteld, verschijnt "--Y--M--D".)



■ REC TIME (opnamedatum en -tijd)

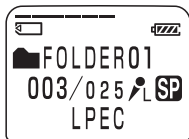
De datum en de tijd waarop het huidige bericht werd opgenomen. (Indien de klok niet werd ingesteld, verschijnt "--Y--M--D".)

Alleen de starttijd van het opgenomen bericht verschijnt. Tijdens de opname loopt de weergegeven tijd niet.



■ CODEC (bestandsformaat)

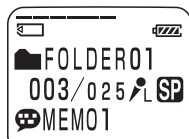
Bestandsformaat van het huidige bericht (LPEC of ADPCM)



■ MSG.NAME (berichtnaam)

De berichtnaam verschijnt in het uitleesvenster.

Indien het bericht niet is benoemd, verschijnt er geen berichtnaam in het uitleesvenster.

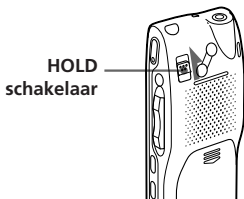


☞ *Langere berichtnamen*

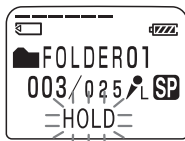
Een berichtnaam met meer dan 10 tekens, kan worden bekeken met de scroll-functie.

Het display uitschakelen

Het apparaat is niet uitgerust met een aan/uit-knop. Het display wordt altijd weergegeven in het venster. Dit heeft bijna geen effect op de levensduur van de batterijen. Als u het display wilt uitschakelen, schuift u de HOLD schakelaar in de richting van de pijl in de stopstand.



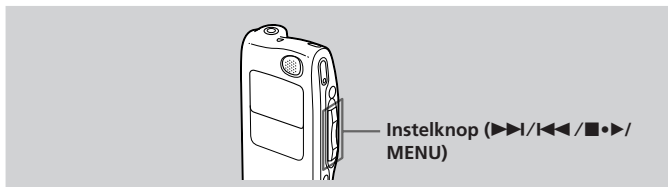
"HOLD" knippert drie seconden waarna het display wordt uitgeschakeld. Als u het display wilt inschakelen, schuift u de HOLD schakelaar in de tegenovergestelde richting.



► Diverse weergavemogelijkheden

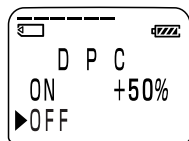
Weergavesnelheid regelen — DPC (Digital Pitch Control)

U kunt de weergavesnelheid regelen van het dubbele (+100%) tot de helft (-50%) van de normale snelheid. Het weergavegeluid klinkt daarbij normaal dankzij de digitale verwerking. De weergavesnelheid kan worden gewijzigd tijdens de weergave.



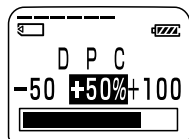
1 Draai de instelknop naar MENU om over te schakelen naar het menuscherm.

2 Duw de instelknop omhoog of omlaag (▶▶|/|◀◀) om "DPC" te kiezen, en druk vervolgens op de instelknop (■•▶). Het DPC instelscherm verschijnt.



3 Stel de weergavesnelheid in.

- ① Duw de instelknop omhoog of omlaag (▶▶|/|◀◀) om "ON" te kiezen, en druk vervolgens op de instelknop (■•▶).
- ② Duw de instelknop omhoog of omlaag (▶▶|/|◀◀) om de weergavesnelheid te kiezen:
 - Vertraagde weergave (tot -50% in stappen van 5%): omlaag duwen (|◀◀).
 - Versnelde weergave (tot +100% in stappen van 10%): omhoog duwen (▶▶|).
- ③ Druk op de instelknop (■•▶).



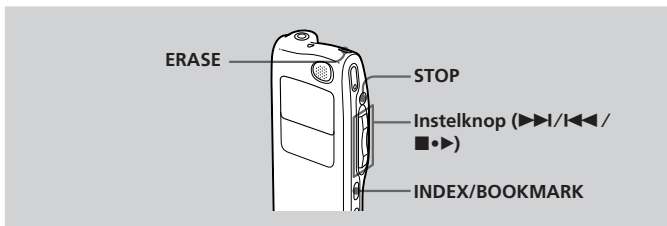
4 Duw de instelknop naar MENU om het menuscherm te verlaten.

Terugkeren naar normale weergave

Kies "OFF" en druk op de instelknop (■•▶) in stap 3-①.

Bladwijzer toevoegen

U kunt in een bepaald punt een bladwijzer toevoegen aan een bericht, zodat u dat punt snel terug kunt vinden door de instelknop omhoog of omlaag (▶▶/◀◀) te duwen en de weergave te starten.

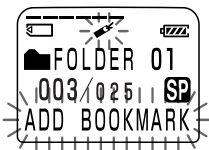


Houd INDEX/BOOKMARK in de weergave- of stopstand langer dan 1 seconde ingedrukt.

Er wordt een bladwijzer toegevoegd en de bladwijzeraanduiding (✂) knippert 3 keer.

De weergave starten vanaf een bladwijzer

Duw de instelknop omhoog of omlaag (▶▶/◀◀) in de stopstand zodat de bladwijzeraanduiding 3 keer knippert. Druk vervolgens op de instelknop (■•▶).



Een bladwijzer wissen

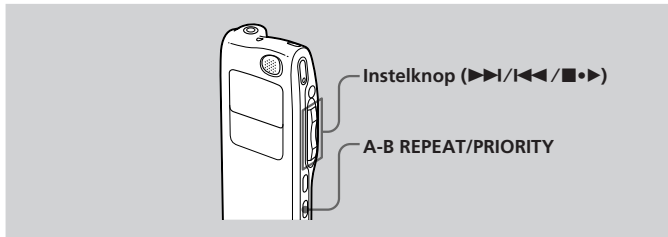
- 1 Duw de instelknop in de stopstand omhoog of omlaag (▶▶/◀◀) om het nummer te tonen van het bericht met de bladwijzer die u wilt wissen.
- 2 Druk op INDEX/BOOKMARK en houd ERASE langer dan 1 seconde ingedrukt.
- 3 Druk op ERASE terwijl de bladwijzeraanduiding en "ERASE MARK?" knipperen.
"ERASE MARK" wordt weergegeven en de bladwijzeraanduiding (✂) wordt verwijderd.

Opmerkingen

- Aan elk bericht kan slechts één bladwijzer worden toegevoegd.
- Wanneer u een bladwijzer toevoegt, wordt de vorige bladwijzer automatisch gewist.

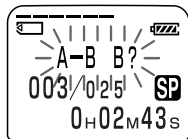
Een bepaald gedeelte herhaaldelijk afspelen — A-B Repeat

Tijdens de weergave van een bericht kunt u het start- (A) en stoppunt (B) instellen voor het gedeelte dat u herhaaldelijk wilt afspelen.



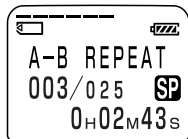
1 Druk tijdens de weergave even op A-B REPEAT/PRIORITY.

Het startpunt (A) van het gedeelte dat u herhaaldelijk wilt afspelen, is ingesteld. "A-B B?" knippert.



2 Druk tijdens de weergave even op A-B REPEAT/PRIORITY.

Het stoppunt (B) van het gedeelte is ingesteld. "A-B REPEAT" verschijnt en het betreffende gedeelte wordt herhaaldelijk afgespeeld.



Terugkeren naar normale weergave

Druk op de instelknop (■▶▶).

A-B Repeat-weergave stoppen

Druk op STOP.

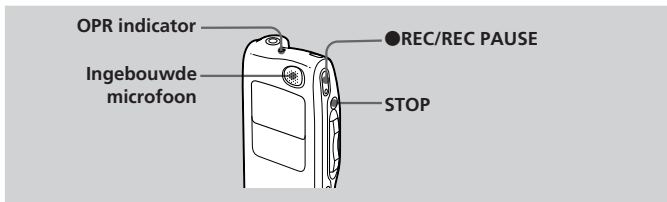
Opmerkingen

- A-B Repeat kan niet worden ingesteld voor een gedeelte dat twee of meer berichten overlapt.
- Indien u het stoppunt (B) niet instelt, wordt automatisch gestopt aan het eind (of het begin) van het bericht.

Een opname toevoegen

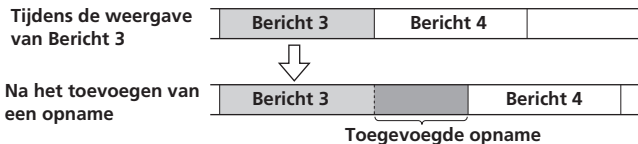
Opmerkingen

- Het toegevoegde bericht wordt opgenomen in dezelfde opnamestand (SP of LP; zie pagina 59) als het originele bericht, ongeacht de huidige instelling.
- U kunt geen opname toevoegen of overschrijven als er onvoldoende geheugen beschikbaar is. Zie "Verhelpen van storingen" op pagina 64 voor meer informatie.

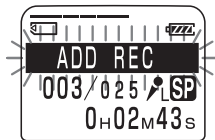


Een opname toevoegen aan een vooraf opgenomen bericht

U kunt een opname toevoegen aan het bericht dat wordt afgespeeld. De toegevoegde opname wordt achter het huidige bericht geplaatst en beschouwd als een onderdeel van het bericht.



- 1 Druk ●REC/REC PAUSE tijdens de weergave langer dan 1 seconde in.** "ADD REC" knippert driemaal in het display. De OPR indicator wordt rood. De nieuwe opname wordt toegevoegd aan het eind van het huidige bericht.



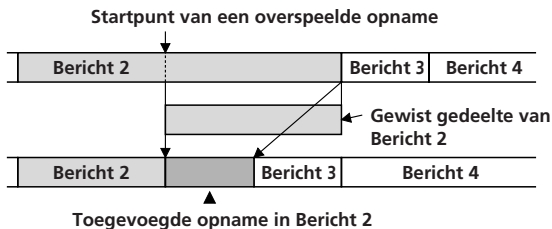
- 2 Druk op ●REC/REC PAUSE of STOP om de opname te stoppen.**

Wordt vervolgd

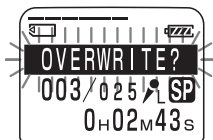
Een bericht toevoegen (vervolg)

Over een bericht opnemen tijdens de weergave

U kunt vanaf een bepaald punt over een bericht opnemen. Het gedeelte van het bericht na het gekozen punt wordt gewist.



- 1 Druk tijdens de weergave even op ●REC/REC PAUSE.**
"OVERWRITE?" knippert in het display en de OPR indicator knippert rood.



- 2 Druk op ●REC/PAUSE om de opname te starten.**
"RECORDING" verschijnt en de OPR indicator wordt rood.

- 3 Druk op STOP om de opname te stoppen.**

Het overschrijven annuleren terwijl "OVERWRITE?" wordt weergegeven

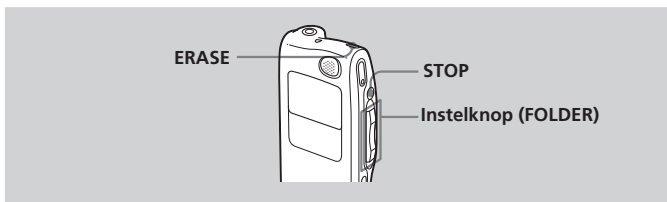
Druk op STOP.

Berichten wissen

U kunt opgenomen berichten afzonderlijk of alle berichten in een map tegelijkertijd wissen.

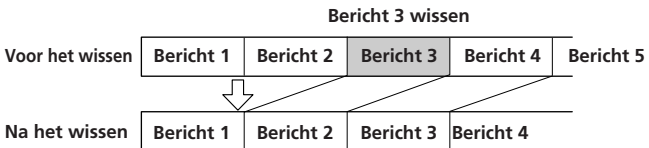
Opmerkingen

- Als een opname is gewist, kunt u deze niet meer herstellen.
- Er wordt een foutbericht weergegeven in het display als u een bericht niet kunt wissen. Zie "Verhelpen van storingen" op pagina 64 voor meer informatie.
- Verwijder de "Memory Stick" of de batterijen niet wanneer "ERASE?" of "ERASE ALL?" wordt weergegeven of wanneer de OPR aanduiding oranje knippert. Als u dit wel doet, kunnen de gegevens worden beschadigd.



Berichten afzonderlijk wissen

U hebt de mogelijkheid alleen de ongewenste berichten te wissen. Als een bericht wordt gewist, schuiven de resterende berichten op en worden deze opnieuw genummerd zodat er geen ruimte tussen de berichten ontstaat.

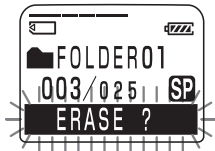


Resterende berichten worden hernummerd.

Berichten wissen (vervolg)

- 1 Druk op ERASE tijdens het afspelen van het bericht dat u wilt wissen of druk langer dan 1 seconde op ERASE in de stopstand.**

Het berichtnummer en "ERASE?" knipperen terwijl de eerste en laatste 5 seconden van het bericht 10 keer worden afgespeeld.



- 2 Druk op ERASE terwijl het bericht wordt afgespeeld en "ERASE?" knippert.**

Het bericht wordt gewist en de resterende berichten worden opnieuw genummerd. (Als u bijvoorbeeld Bericht 3 wist, wordt Bericht 4 opnieuw genummerd als Bericht 3. Als het wissen is voltooid, stopt het apparaat aan het begin van het volgende bericht.)



Wissen annuleren

Druk op STOP vóór stap 2.

Andere berichten wissen

Herhaal stap 1 en 2.

Een bericht gedeeltelijk wissen

Splits eerst het bericht (zie pagina 36) en voer daarna de procedure uit op deze pagina om het bericht te wissen.

Alle berichten in een map wissen

U kunt alle opgenomen berichten in een map wissen.

Opmerkingen

De map wordt echter niet verwijderd.

1 Druk de instelknop naar FOLDER en duw de instelknop omhoog of omlaag (▶▶/◀◀) om de map (oorspronkelijk FOLDER01, 02 of 03) weer te geven met de berichten die u wilt wissen.

2 Houd STOP ingedrukt en druk langer dan 1 seconde op ERASE.

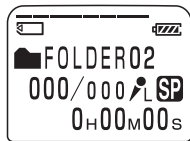
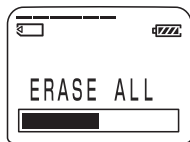
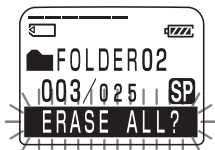
Het berichtnummer en "ERASE ALL?" knipperen 10 seconden.

3 Druk op ERASE terwijl "ERASE ALL?" knippert.

Alle opgenomen berichten in de map worden gewist. De map wordt echter niet verwijderd.

Wissen annuleren

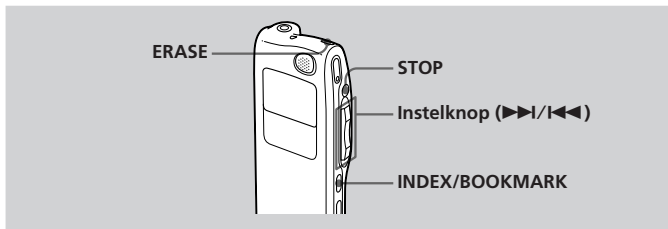
Druk op STOP vóór stap 3.



Berichten in twee delen splitsen/ berichten samenvoegen

U kunt een bericht splitsen of berichten samenvoegen.

- U kunt een bericht in twee delen splitsen tijdens het opnemen of afspelen van berichten.
- U kunt berichten samenvoegen in de stopstand (zie pagina 38).



Opmerking

Wegens het opnamesysteem van de IC Recorder, kunt u in sommige gevallen wellicht geen berichten splitsen of samenvoegen (pagina 69 en 70).

Een bericht splitsen

U kunt een bericht splitsen tijdens het opnemen of afspelen. Het bericht wordt in tweeën gesplitst en het nieuwe berichtnummer wordt toegevoegd aan het gesplitste bericht. Als u een bericht splitst, kunt u eenvoudig het punt terugvinden dat u wilt afspelen bij het maken van lange opnamen, zoals een bijeenkomst.

Opmerkingen

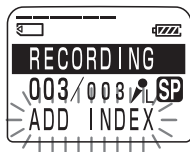
- U hebt een bepaalde hoeveelheid ruimte op de "Memory Stick" nodig om een bericht te splitsen (pagina 70). Verwijder, indien nodig, een aantal berichten.
- De opnamedatum en -tijd (de begindatum en -tijd van de opname) van de gesplitste berichten zijn dezelfde als van het oorspronkelijke bericht.
- Als u een bericht met een naam splitst, hebben beide delen van de gesplitste berichten dezelfde berichtnaam.
- Als u een bericht met prioriteitsmarkeringen splitst, worden deze prioriteitsmarkeringen aan beide delen van het gesplitste bericht toegevoegd.
- Als u een bericht splitst op een punt waar een bladwijzer is toegevoegd, wordt de bladwijzer gewist.

Druk tijdens het opnemen of afspelen van een bericht op INDEX/BOOKMARK op het punt waar u het bericht wilt splitsen.

- Als u op INDEX/BOOKMARK drukt tijdens het opnemen:

Het nieuwe berichtnummer wordt toegevoegd op het punt waar u op de toets hebt gedrukt en "ADD INDEX" knippert 3 seconden.

Het bericht wordt in tweeën gesplitst, maar de berichten worden zonder onderbreking opgenomen.



Bericht 1	Bericht 2	Bericht 3
-----------	-----------	-----------

▲ Een bericht wordt gesplitst.

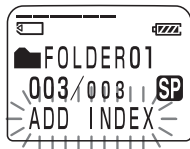
→ De opname gaat door.

Tip

U kunt een bericht splitsen in de opnamepauzestand.

- Als u op INDEX/BOOKMARK drukt tijdens het afspelen:

Het bericht wordt in tweeën gesplitst op het punt waar u op de toets hebt gedrukt en "ADD INDEX" knippert 3 seconden. De berichtnummers van de volgende berichten worden met één verhoogd.



Bericht 1	Bericht 2	Bericht 3
-----------	-----------	-----------

▲ Een bericht wordt gesplitst.

Bericht 1	Bericht 2	Bericht 3	Bericht 4
-----------	-----------	-----------	-----------

De berichtnummers worden met één verhoogd.

Het gesplitste bericht afspelen

Druk de instelknop omhoog of omlaag (▶▶I/I◀◀) om de berichtnummers van de gesplitste berichten weer te geven.

Tip Gesplitste berichten doorlopend afspelen

Selecteer "ON" bij CONT. in het menu zoals wordt beschreven in "Instellingen wijzigen" op pagina 58.

Berichten in twee delen splitsen/berichten samenvoegen (vervolg)

Berichten samenvoegen

U kunt twee berichten samenvoegen tot één bericht.

Bericht 1	Bericht 2	Bericht 3	Bericht 4
	↓	▲	
Bericht 1	Bericht 2	Bericht 3	

De berichtnummers worden met één verlaagd.

De berichten worden samengevoegd.

Opmerkingen

- Nadat de berichten zijn samengevoegd, worden de alarminstelling van het laatste bericht, de prioriteitsmarkeringen en de bladwijzer verwijderd.
- Als u berichten met een bladwijzer samenvoegt, wordt de bladwijzer met de volgende procedures gewist. Voer de procedures opnieuw uit om berichten samen te voegen.
- U kunt geen berichten samenvoegen die in verschillende opnamestanden zijn opgenomen.

1 Druk op STOP om de IC Recorder te stoppen.

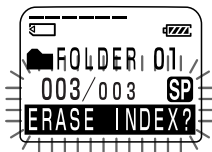
2 Druk de instelknop omhoog of omlaag (▶▶/◀◀) om het nummer weer te geven van het tweede van de berichten die u wilt samenvoegen.

3 Terwijl u INDEX/BOOKMARK ingedrukt houdt, drukt u langer dan 1 seconde op ERASE.

“ERASE INDEX?” knippert 10 seconden.

4 Druk op ERASE terwijl het display knippert.

De twee berichten worden samengevoegd en de berichten worden opnieuw genummerd zoals wordt aangegeven in de afbeelding op deze pagina.



Samenvoegen van berichten annuleren

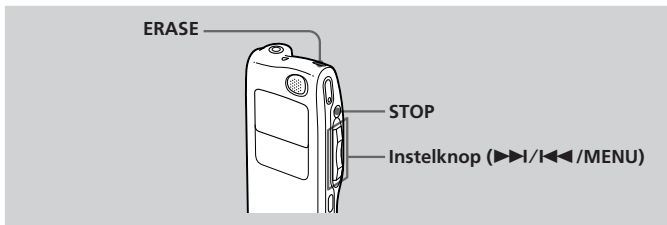
Druk op STOP vóór stap 4.

Mappen toevoegen/verwijderen

Standaard zijn er drie mappen: "FOLDER01", "FOLDER02" en "FOLDER03". U kunt desgewenst mappen toevoegen. U kunt ook overbodige mappen wissen.

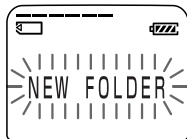
Opmerking

Het maximum aantal mappen dat kan worden toegevoegd, hangt af van de capaciteit van de "Memory Stick" of de gebruiksomstandigheden. "FOLDER FULL" verschijnt in het display wanneer u geen map kunt toevoegen wegens de systeembependingen van de IC Recorder (pagina 70).



Mappen toevoegen

- 1 Draai de instelknop naar MENU.**
Het menu verschijnt.
- 2 Duw de instelknop omhoog of omlaag (▶▶/◀◀) om "NEW FOLDER" te kiezen, en druk vervolgens op de instelknop (■•▶).**
Het venster voor het maken van de nieuwe map verschijnt.
- 3 Duw de instelknop omhoog of omlaag (▶▶/◀◀) om "YES" te kiezen, en druk vervolgens op de instelknop (■•▶).**
"NEW FOLDER" knippert driemaal in het display en er wordt een map toegevoegd.



Wordt vervolgd

Mappen toevoegen / wissen (vervolg)

Betreffende het toevoegen van mapnamen

Een nieuwe map wordt automatisch benoemd met dubbele cijfers of letters, zoals "FOLDER04" of "FOLDERAB". Wanneer er in een mapnaam een cijfer of letter ontbreekt, wordt de nieuwe automatisch benoemd met behulp van de ontbrekende cijfers of letters.

Een mapnaam kan desgewenst worden gewijzigd (pagina 44).

Mappen verwijderen

Alleen een map die geen opgenomen berichten bevat, kan worden gewist.

1 Kies de map die u wilt wissen.

Zie stap 1 van "Berichten opnemen" op pagina 13 voor informatie omtrent het kiezen van een map.

Opmerking

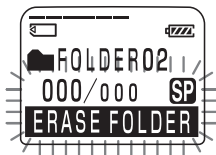
Een map die opgenomen berichten bevat, kan niet worden gewist. Wis (zie pagina 35) of verplaats (zie volgende pagina) eerst alle berichten in de map.

2 Druk op STOP en houd ERASE langer dan 1 seconde ingedrukt.

"ERASE FOLDER" knippert gedurende 10 seconden in het display.

3 Druk op ERASE terwijl het scherm knippert.

De map wordt gewist.



Wissen annuleren.

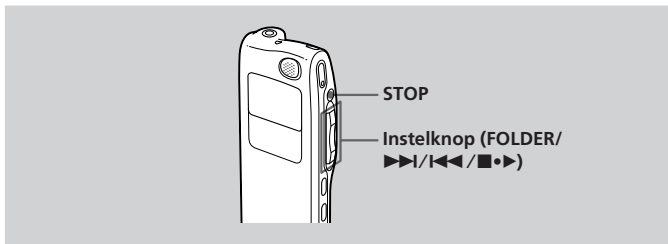
Druk op STOP voor stap 3.

Opmerkingen

- De laatste map op een "Memory Stick" kan niet worden gewist.
- Na het wissen van een map, blijft de naam van andere mappen ongewijzigd. Wanneer "FOLDER03" wordt gewist, blijft de naam van "FOLDER04" ongewijzigd.

Berichten verplaatsen naar een andere map

U kunt opgenomen berichten verplaatsen naar een andere map. Wanneer u een bericht naar een andere map verplaatst, wordt het in de vorige map gewist.



Bijvoorbeeld: Een bericht verplaatsen van FOLDER02 naar FOLDER03.

1 Speel het bericht af dat u wilt verplaatsen.

2 Draai de instelknop naar FOLDER.

De eerste en laatste 5 seconden van het bericht worden 10 maal afgespeeld, terwijl "MOVE MSG.?" knippert en de doelmap met een zwarte achtergrond verschijnt in het display.

3 Duw de instelknop omhoog of omlaag (<math>\blacktriangleright|/|\blacktriangleleft) om de map te kiezen waarnaar u het bericht wilt verplaatsen, en druk vervolgens op de instelknop ($\blacksquare\blacktriangleright$).

Het bericht wordt naar de doelmap verplaatst. Berichten worden in de map gerangschikt volgens opnamedatum en -tijd of volgens het aantal prioriteitsmarkeringen.

Het verplaatsen van berichten annuleren

Druk op STOP voor stap 3.

Map met het bericht dat u wilt verplaatsen

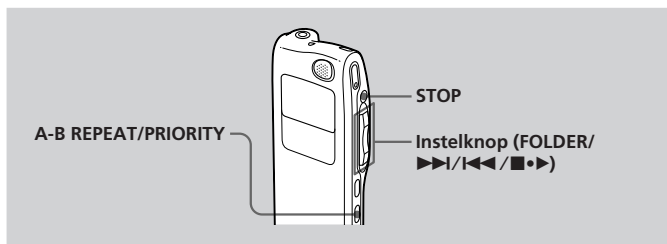
Doelmap



Prioriteitsmarkering(en) toevoegen — Priority Mark functie

Opgenomen berichten worden meestal gerangschikt in de volgorde waarin ze werden opgenomen.

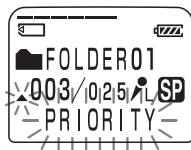
Door prioriteitsmarkeringen (▲) toe te voegen aan belangrijke berichten, kunt u de berichten in volgorde van prioriteit hernummeren. Er zijn vier niveaus: “▲▲▲” (het belangrijkste), “▲▲”, “▲” en geen prioriteitsmarkering. Prioriteitsmarkeringen kunnen worden toegevoegd in de stopstand en de weergavestand.



Prioriteitsmarkering(en) toevoegen in de stopstand

- 1 Kies het bericht dat u wilt markeren.
- 2 Houd A-B REPEAT/PRIORITY langer dan 1 seconde ingedrukt.

“▲” en “PRIORITY” knipperen in het display.



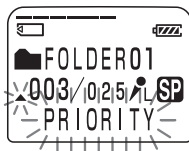
- 3 Druk herhaaldelijk op A-B REPEAT/PRIORITY om het aantal prioriteitsmarkeringen (▲) te kiezen terwijl “PRIORITY” knippert.

De instelling is voltooid wanneer de prioriteitsmarkering(en) (▲) blijft (blijven) oplichten in het display en de berichten zijn hernummerd.

Prioriteitsmarkering(en) toevoegen tijdens de weergave

- 1 Houd A-B REPEAT/PRIORITY langer dan 1 seconde ingedrukt tijdens de weergave van het bericht dat u wilt markeren.

“▲” en “PRIORITY” knipperen in het display terwijl de eerste en laatste 5 seconden van het bericht 10 keer worden afgespeeld.



- 2 Druk herhaaldelijk op A-B REPEAT/PRIORITY om het aantal prioriteitsmarkeringen (▲) te selecteren.
- 3 Druk op de instelknop (■▶) om de instelling te bevestigen. De instelling is voltooid en de berichten zijn hernummerd.

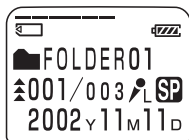
Berichten met prioriteitsmarkering(en)

Berichten in een map worden gesorteerd in de volgorde van het aantal prioriteitsmarkeringen (▲). Berichten zonder prioriteitsmarkering worden achter berichten met prioriteitsmarkering(en) geplaatst.

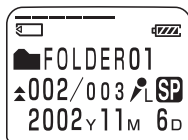
Tip

Indien een map meer dan 2 berichten met eenzelfde aantal prioriteitsmarkeringen bevat, worden die gerangschikt volgens opnamedatum en -tijd (oudste eerst).

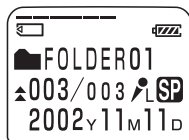
b.v. Wanneer een map 3 berichten bevat



Bericht 1



Bericht 2



Bericht 3

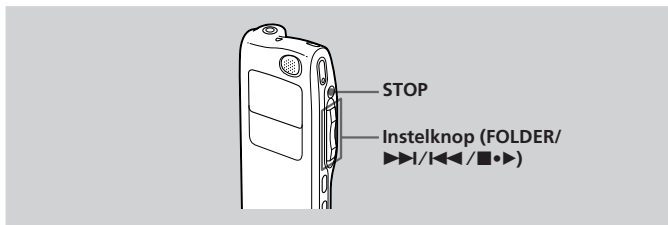
Mappen of berichten benoemen

— Folder/Message/User Name

U kunt mappen, berichten of de gebruiker van de berichten zelf benoemen.

Tip

U kunt ook mappen of berichten benoemen met behulp van de bijgeleverde "Digital Voice Editor" software. Raadpleeg de Help voor meer informatie.



Mappen benoemen

Mappen zijn automatisch benoemd, b.v. als "FOLDER03", maar u kunt ze ook zelf benoemen met behulp van voorbeelden (sjablonen) of zelf gekozen namen.

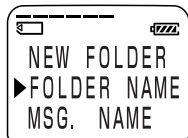
1 Selecteer de map die u een naam wilt geven.

2 Draai de instelknop naar MENU.

Het menu verschijnt.

3 Duw de instelknop omhoog of omlaag (▶▶I/I◀◀) om "FOLDER NAME" te kiezen, en druk vervolgens op de instelknop (■▶▶).

Het invoervenster voor de mapnaam verschijnt.



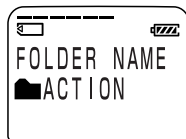
4 Duw de instelknop omhoog of omlaag (▶▶I/I◀◀) om "TEMPLATES" of "ALPHABET" te kiezen, en druk vervolgens op de instelknop (■▶▶).



5 Stel de mapnaam in.

Een mapnaam kiezen uit voorbeelden:

Duw de instelknop omhoog of omlaag (▶▶/◀◀) om een voorbeeldnaam te kiezen en druk op de instelknop (■•▶) om de naam in te stellen.



Geregistreerde voorbeeldnamen

ACTION, SCHEDULE, MEETING, OFFICE, HOME, MEMO, REPORT, SPEECH, INTERVIEW, TRAVEL, PERSONAL, PLACE, SHOP LIST, CLASS, MESSAGE, EXPENSE

☞ *Langere mapnamen*

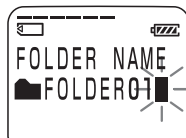
U kunt de naam die u uit de voorbeelden hebt gekozen achteraf wijzigen door letters in te voeren.

Letters invoeren:

U kunt maximaal 44 tekens invoeren om een map te benoemen.

De cursor knippert achter het laatste teken van de huidige mapnaam. U kunt tekens toevoegen of wijzigen.

Zie pagina 48 om tekens toe te voegen of te vervangen.



6 Druk de instelknop (■•▶) langer dan een seconde in om de naam vast te leggen.

7 Draai de instelknop naar MENU om het menu scherm te verlaten.

Het gewone scherm keert terug.

☞ *Langere mapnamen*

In het display kunnen namen met maximaal 10 tekens verschijnen.

Indien de naam langer is dan 10 tekens, kunt u de naam lezen door deze in het display te laten rollen nadat de mapnaam is gekozen (zie stap 1 op pagina 13 of 18).

De naam kan niet rollen in andere displays.

☞ *Benoemen annuleren*

Druk op STOP.

Mappen of berichten benoemen — Folder/ Message/User Name (vervolg)

Berichten benoemen

Berichten worden niet automatisch benoemd maar kunt u zelf benoemen.

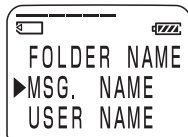
1 Selecteer het bericht dat u een naam wilt geven.

2 Draai de instelknop naar MENU.

Het menuvenster verschijnt.

3 Duw de instelknop omhoog of omlaag (▶▶/|/◀◀) om "MSG.NAME" te kiezen, en druk vervolgens op de instelknop (■•▶).

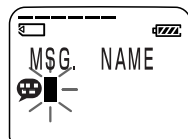
Het invoervenster voor de berichtnaam verschijnt.



4 Voer tekens in.

U kunt maximaal 254 tekens invoeren om een bericht te benoemen.

Zie pagina 48 om tekens toe te voegen of te vervangen.



5 Druk de instelknop (■•▶) langer dan een seconde in om de naam vast te leggen.

6 Draai de instelknop naar MENU om het menuscherm te verlaten.

Het gewone scherm keert terug.

Langere berichtnamen

In het display kunnen namen met maximaal 10 tekens verschijnen.

Een langere naam kan in het display rollen bij het veranderen van schermweergave of tijdens het afspelen van het bericht.

Benoemen annuleren

Druk op STOP.

Gebruikersnaam instellen

Door de gebruikersnaam van de IC Recorder in te stellen, kunt u automatisch de gebruikersnaam toevoegen aan een opgenomen bericht. In de "Digital Voice Editor" software verschijnt deze gebruikersnaam als "User Name".

Opmerking

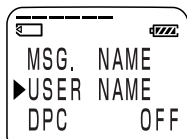
De gebruikersnaam verschijnt niet op de IC Recorder.

1 Draai de instelknop naar MENU.

Het menuvenster verschijnt.

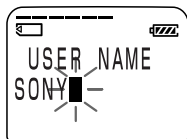
2 Duw de instelknop omhoog of omlaag (▶▶/|◀◀) om "USER NAME" te kiezen, en druk vervolgens op de instelknop (■•▶).

Het invoervenster voor de gebruikersnaam verschijnt.



3 Voer tekens in.

U kunt maximum 20 tekens invoeren om een gebruiker te benoemen.
Zie pagina 48 om tekens toe te voegen of te vervangen.



4 Druk de instelknop (■•▶) langer dan een seconde in om de naam vast te leggen.

5 Draai de instelknop naar MENU om het menuscherm te verlaten.

Het gewone scherm keert terug.

☞ *Het invoeren van de gebruikersnaam annuleren*

Druk op STOP.

Mappen of berichten benoemen — Folder/Message/User Name (vervolg)

Tekens invoeren

Volg de onderstaande stappen wanneer u in het display wordt gevraagd om tekens in te voeren (wanneer de cursor knippert in stap 5 voor het benoemen van een map op pagina 45, of in stap 3 en 4 voor het benoemen van een bericht en het wijzigen van de gebruikersnaam op pagina 46 en 47).

Om tekens in te voeren

- ① Duw de instelknop omhoog of omlaag (▶▶|/|◀◀) om het gewenste teken te kiezen.
Zie volgende pagina voor de volgorde van tekensets.
- ② Druk even op de instelknop (■•▶) ter bevestiging.
De cursor gaat naar het volgende teken.
- ③ Herhaal stap ① en ② om andere tekens in te voeren.

Om tekens te vervangen

Wanneer u zich bij het invoeren van tekens hebt vergist of wanneer u een naam wilt wijzigen, voert u alle tekens opnieuw in nadat u ze hebt gewist door ERASE langer dan een seconde ingedrukt te houden of vervangt u sommige tekens als volgt.

- ① Plaats de cursor op het teken dat u wilt wijzigen.
Druk even op INDEX/BOOKMARK om de cursor achteruit (naar links) te verplaatsen.
Druk even op de instelknop (■•▶) om de cursor vooruit (naar rechts) te verplaatsen.
- ② Duw de instelknop omhoog of omlaag (▶▶|/|◀◀) om het gewenste teken te kiezen.
Om een teken te wissen en een spatie op te vullen, brengt u de cursor naar het teken dat u wilt wissen en drukt u even op ERASE.
- ③ Druk op de instelknop (■•▶) om de cursor naar voren te verplaatsen en herhaal stap ① en ② om andere tekens te wijzigen.

Opmerking

U kunt geen tekens in een naam invoeren. U dient alle tekens te vervangen achter het teken dat u wilt invoeren.

Een map/bericht benoemen met behulp van de instelknop en toetsen

Doet dit	Om
Druk even op de instelknop (■●▶).	Een teken in te stellen (de cursor gaat naar het volgende).
Hou de instelknop (■●▶) langer dan een seconde ingedrukt.	De naam in te stellen (naaminvoer beëindigen).
Duw de instelknop even omhoog (▶▶)	Tekens te kiezen (naar het volgende te gaan).
Duw de instelknop langer dan een seconde omhoog (▶▶).	Tekens te kiezen (snel naar het volgende te gaan).
Duw de instelknop even omlaag (◀◀)	Tekens te kiezen (naar het vorige te gaan).
Duw de instelknop langer dan een seconde omlaag (◀◀).	Tekens te kiezen (snel naar het vorige te gaan).
Duw de instelknop even naar FOLDER	Te veranderen van tekenset.
Druk even op ERASE	Een teken te wissen.
Druk langer dan 1 seconde op ERASE	Alle tekens te wissen.
Druk even op INDEX/ BOOKMARK	De cursor naar links te verplaatsen.
Druk langer dan 1 seconde op INDEX/ BOOKMARK	De cursor snel naar links te verplaatsen.

Tekensets

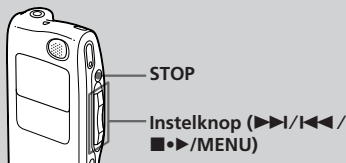
Volgorde	Tekens
1 (hoofdletters)	A B C D ~ X Y Z
2 (symbool 1)	' , / : (spatie)
3 (kleine letters)	a b c d ~ x y z
4 (symbool 1)	' , / : (spatie)
5 (cijfers)	0 1 2 ~ 8 9
6 (symbool 2)	! " # \$ % & () * . ; < = > ? @ _ ' + - ' , / : (spatie)

Een bericht afspelen op een bepaald tijdstip met een alarmsignaal

U kunt op een bepaald tijdstip een alarmsignaal laten afspelen en een bepaald bericht afspelen. U kunt een bericht laten afspelen op de ingestelde datum, om de week of dagelijks op hetzelfde tijdstip. U kunt ook het alarmsignaal laten klinken zonder een bericht af te spelen.

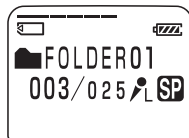
Opmerking

Als de klok niet is ingesteld of er geen berichten zijn opgenomen, kunt u de alarmfunctie niet instellen.



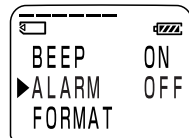
1 Kies het bericht dat u wilt afspelen.

Voor meer informatie omtrent het kiezen van een bericht, zie stap 1 en 2 van "Berichten afspelen" op pagina 18.



2 Schakel over naar de alarminstelstand.

- 1 Duw de instelknop naar MENU.
Het menu verschijnt in het display.
- 2 Duw de instelknop omhoog of omlaag (▶▶/◀◀) om "ALARM" te kiezen.
- 3 Druk op de instelknop (■•▶).
Het alarminstelscherm verschijnt in het display.
- 4 Duw de instelknop omhoog of omlaag (▶▶/◀◀) om "ON" te kiezen.
Volg de onderstaande stappen indien "ON" reeds was gekozen.

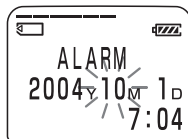
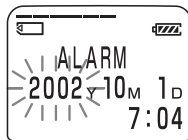


- ⑤ Druk op de instelknop (■•▶).
"DATE" verschijnt in het display.



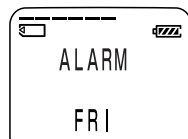
3 Stel de datum voor het alarm in. Om het bericht op een bepaalde datum af te spelen

- ① Druk op de instelknop (■•▶) terwijl "DATE" zichtbaar is.
Het jaar knippert.
- ② Duw de instelknop omhoog of omlaag (▶▶|/|◀◀) om de jaarcijfers te kiezen, en druk vervolgens op de instelknop (■•▶).
De maand knippert.
- ③ Stel achtereenvolgens de maand en de dag in en druk op de instelknop (■•▶).



Als u één keer per week wilt afspelen

Druk de instelknop omhoog of omlaag (▶▶|/|◀◀) om de dag van de week te selecteren ("SUN" voor zondag tot en met "SAT" voor zaterdag). Druk vervolgens op de instelknop (■•▶).



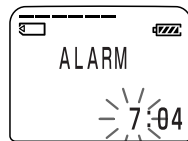
Als u elke dag op hetzelfde tijdstip wilt afspelen

Druk de instelknop omhoog of omlaag (▶▶|/|◀◀) om "DAILY" te selecteren. Druk vervolgens op de instelknop (■•▶).



4 Selecteer de alarmtijd.

- ① Druk de instelknop omhoog of omlaag (▶▶|/|◀◀) om het uur te selecteren en druk op de instelknop (■•▶).
De cijfers van de minuut knipperen.
- ② Druk de instelknop omhoog of omlaag (▶▶|/|◀◀) om de minuut te selecteren en druk op de instelknop (■•▶).



Wordt vervolgd

Een bericht afspelen op een bepaald tijdstip met een alarmsignaal (vervolg)

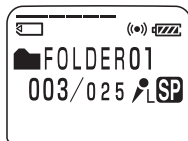
5 Kies het alarmgeluid.

- ① Duw de instelknop omhoog of omlaag (▶▶|/|◀◀) om "BEEP & PLAY" of "BEEP ONLY" te kiezen.
- ② Druk op de instelknop (■•▶).



6 Duw de instelknop naar MENU om het menuscherm te verlaten.

Het gewone scherm keert terug.
“(●)” verschijnt wanneer een bericht met alarminstelling wordt gekozen.



Wanneer de ingestelde datum en tijd zijn aangebroken

Op het ingestelde tijdstip klinkt het alarm gedurende ongeveer 10 seconden en wordt het gekozen bericht afgespeeld (wanneer u in stap 5 "BEEP ONLY" hebt gekozen, is alleen het alarm te horen).

"ALARM" knippert in het display terwijl het alarm klinkt.

Na de weergave stopt het apparaat automatisch aan het begin van het bericht.

Hetzelfde bericht nogmaals beluisteren

Druk op de instelknop (■•▶). Het bericht wordt afgespeeld vanaf het begin.

Het alarm uitzetten voor de weergave start

Druk op STOP terwijl het alarmsignaal klinkt. U kunt het zelfs uitzetten wanneer de HOLD functie is geactiveerd.

De alarminstelling annuleren

Selecteer "OFF" in 4 bij stap 2 op pagina 50 en druk op de instelknop (■▶).

De alarminstelling controleren

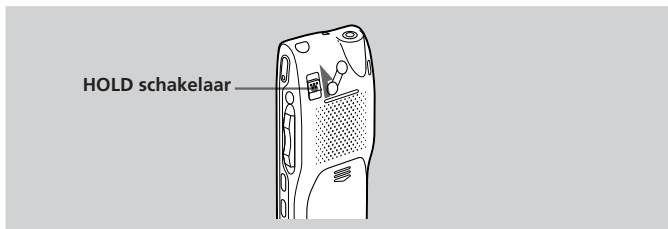
Voer stap 1 tot en met ④ van stap 2 op pagina 50 uit om de huidige datum en tijd voor het alarm weer te geven. Voer stap 3 tot en met 6 op pagina 51 en 52 uit om de datum en tijd voor het alarm te wijzigen.



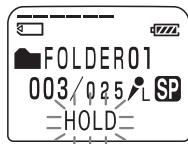
Opmerkingen

- U kunt niet meerdere alarminstellingen opgeven voor één bericht.
- Wanneer de alarmtijd wordt bereikt terwijl een ander bericht met een alarmsignaal wordt afgespeeld, stopt de weergave en wordt het nieuwe bericht afgespeeld.
- Wanneer de alarmtijd wordt bereikt tijdens de opname, klinkt het alarmsignaal na het opnemen. "(●)" knippert wanneer het alarmtijdstip is aangebroken.
- Wanneer er meer dan één alarmtijd wordt bereikt tijdens de opname, wordt alleen het eerste bericht afgespeeld.
- Wanneer de alarmtijd wordt bereikt met het apparaat in de menustand, klinkt het alarmsignaal en wordt het menuscherm verlaten.
- Wanneer u het bericht waarvoor een alarmsignaal is ingesteld wist, wordt ook de alarminstelling gewist.
- Als u een bericht splitst waarvoor u het alarm hebt ingesteld, blijft de alarminstelling alleen behouden voor het eerste deel van het gesplitste bericht.
- Als u berichten samenvoegt waarvoor u het alarm hebt ingesteld, wordt de alarminstelling voor het laatste bericht geannuleerd.
- U kunt het weergavevolume regelen met VOL +/-.
- Wanneer de alarmtijd wordt bereikt tijdens het wissen, klinkt het alarmsignaal na het wissen.
- De alarminstelling wordt niet gewist nadat de alarmweergave is voltooid. Zie hieronder om de alarminstelling te annuleren.

Ongewenste bediening voorkomen — HOLD functie



Schuif de HOLD schakelaar in de richting van het pijltje. "HOLD" knippert drie keer om aan te geven dat de bedieningstoetsen zijn vergrendeld. Wanneer de HOLD functie wordt geactiveerd in de stopstand, knippert "HOLD" driemaal en verdwijnen alle indicaties uit het display.



De HOLD functie annuleren

Schuif de HOLD schakelaar in de tegenovergestelde richting.

Opmerking

Wanneer de HOLD functie is geactiveerd tijdens de opname, moet u de HOLD functie eerst annuleren om te stoppen met opnemen.

Tip

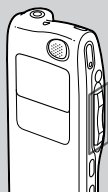
Alarmweergave kan zelfs worden gestopt wanneer de HOLD functie is geactiveerd. Druk op STOP om het alarm of de weergave te stoppen. (U kunt gewone weergave niet stoppen.)

Een "Memory Stick" formatteren

U kunt een "Memory Stick" formatteren met de Memory Stick IC Recorder. Bij het formatteren worden alle gegevens op de "Memory Stick" gewist (beelden en andere gegevens). Controleer voor het formatteren of de "Memory Stick" gegevens bevat.

In de handel verkrijgbare "Memory Sticks" zijn al in de fabriek geformatteerd en hoeven dus niet meer te worden geformatteerd voor gebruik.

De bijgeleverde "Memory Stick" is al geformatteerd.



Instelknop (▶▶I/I◀◀/
■•▶/MENU)

1 Draai de instelknop naar MENU.

Het menu verschijnt in het display.

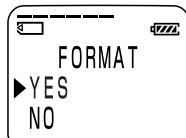
2 Duw de instelknop omhoog of omlaag (▶▶I/I◀◀) om "FORMAT" te kiezen.



3 Druk op de instelknop (■•▶).

Het formatteerscherf verschijnt.

4 Duw de instelknop omhoog of omlaag (▶▶I/I◀◀) om "YES" te kiezen.



Wordt vervolgd

Een "Memory Stick" formatteren (vervolg)

- 5 Druk op de instelknop (■•▶).**
"OK?" verschijnt in het display.



- 6 Druk nogmaals op de instelknop (■•▶).**
Het formatteren begint.
"FORMATTING" verschijnt in het display.
Na het formatteren verschijnt het scherm in stap 2 op het display.

- 7 Duw de instelknop naar MENU om het menuscherm te verlaten.**

Het gewone scherm keert terug.

Na het formatteren zijn er automatisch drie mappen aangemaakt op de "Memory Stick" (zoals wanneer een "Memory Stick" voor het eerst wordt geplaatst.)

Formatteren annuleren.

Kies "NO" in stap 4 of druk op STOP terwijl "OK ?" verschijnt in stap 5.

Opmerkingen

- Formateer een "Memory Stick" niet op de computer. Als u een "Memory Stick" formateert, moet u de formatterfunctie van de IC Recorder gebruiken.
- Het wispreventienokje van de "Memory Stick" is in de "LOCK" stand gezet.

Instellingen wijzigen — MENU

Menuwerking

In de stop-, weergave- of opnamestand kunt u via het menu de werkingsstanden bij weergave en opname, de schermweergave en andere instellingen wijzigen. Toon het menu en wijzig de instellingen als volgt:

1 Draai de instelknop naar MENU.

Het menu verschijnt.

2 Duw de instelknop omhoog of omlaag (▶▶/◀◀) om het menu-item te kiezen waarvan u de instelling wilt wijzigen.

De "Menu-items" op de volgende pagina verschijnen. Bij weergave en opname kunnen niet alle menu-items worden getoond.

3 Druk op de instelknop (■•▶).

Het instelscherm voor het gekozen menu-item verschijnt.

4 Duw de instelknop omhoog of omlaag (▶▶/◀◀) om de instelling te kiezen die u wilt wijzigen en druk vervolgens op de instelknop (■•▶).

De instelling wordt gewijzigd. Zie "Menu items" op de volgende pagina voor de instellingen.

5 Draai de instelknop naar MENU om het menuscherm te verlaten.

Het gewone scherm keert terug.

Instellingen wijzigen — MENU (vervolg)

Menu-items

Menu items	Instellingen (*: initiële instelling)
MIC SENS	H (hoog): voor opname in een stille en/of grote ruimte. L *(laag): voor dicteren of opname in een luidruchtige omgeving.
V•O•R	ON: de V•O•R (Voice Operated Recording) functie is geactiveerd. De opname start wanneer het apparaat geluid detecteert en stopt wanneer er geen geluid wordt gedetecteerd, zodat stille momenten niet worden opgenomen. OFF*: de V•O•R functie is uitgeschakeld. Er wordt opgenomen op de normale manier.
NEW FOLDER	Laat het venster verschijnen om een nieuwe map toe te voegen (YES/NO*). Zie pagina 39.
FOLDER NAME	Laat het venster verschijnen om een mapnaam te wijzigen. Zie pagina 44.
MSG.NAME	Laat het venster verschijnen om een berichtnaam te wijzigen. Zie pagina 46.
USER NAME	Laat het venster verschijnen om de gebruikersnaam voor de IC Recorder te wijzigen. Zie pagina 47.
DPC	Laat het venster verschijnen om de weergavesnelheid te regelen (ON/OFF*). Zie pagina 28.
CONT.	ON: u kunt alle berichten in een map doorlopend afspelen. OFF*: de weergave stopt aan het eind van elk bericht.
EASY-S	ON: u kunt ong. 3 seconden achteruit gaan door de instelknop omlaag (◀◀) te duwen of ong. 10 seconden vooruit door de instelknop omhoog (▶▶) te duwen. OFF*: u kunt naar vorige of volgende berichten gaan door de instelknop omlaag of omhoog (◀◀ / ▶▶) te duwen.

Menu items	Instellingen (*: initiële instelling)
BEEP	ON*: een pieptoon klinkt ter bevestiging van een handeling. OFF: er klinkt geen pieptoon behalve voor het alarm.
ALARM	Laat het venster verschijnen om het alarm in te stellen (ON/OFF*). Zie pagina 50.
FORMAT	Laat het venster verschijnen om een "Memory Stick" te formatteren (YES/NO*). Zie pagina 55.
DATE&TIME	Laat het venster verschijnen om de klok in te stellen. Zie pagina 8.
DISPLAY	Laat het venster verschijnen om de displaystand te wijzigen. Zie pagina 25.
MODE	SP*: De geluidskwaliteit is beter. LP: U kunt langer opnemen. Zie pagina 12 voor de maximale opnameduur.

Wanneer geen "Memory Stick" is geplaatst

"NEW FOLDER", "FOLDER NAME", "MSG. NAME", "ALARM", "FORMAT" en "DISPLAY" verschijnen niet op het menu scherm.

Tijdens weergave

Alleen de instellingen van de menu-items "DPC", "CONT." en "DISPLAY" kunnen worden gewijzigd.

Tijdens opname

Alleen de instellingen van de menu-items "MIC SENS", "V•O•R" en "DISPLAY" kunnen worden gewijzigd.

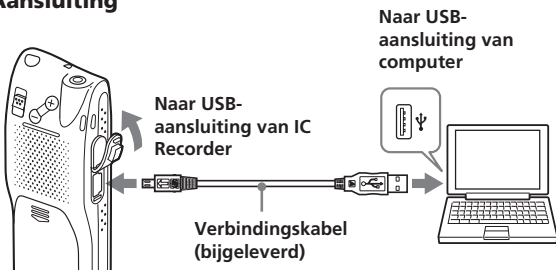
De "Digital Voice Editor" software gebruiken

Als u de IC Recorder op de computer aansluit met de bijgeleverde USB-kabel, kunt u de "Digital Voice Editor" software gebruiken voor het volgende:

- Berichten van de IC Recorder opslaan op de vaste schijf van de computer.
- Berichten van de computer overbrengen naar de IC Recorder.
- Berichten op de computer afspelen of bewerken.
- Gesproken e-mailberichten verzenden met MAPI e-mailsoftware.
- Berichten op de IC Recorder met de Dragon NaturallySpeaking[®]-spraakherkenningssoftware (niet bijgeleverd) transcriberen.

Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van de bijgeleverde "Digital Voice Editor 2" software voor meer informatie.

Aansluiting



Opmerkingen voor het aansluiten van de IC Recorder op de computer

- Controleer of "PC CONNECT" wordt weergegeven in het display.
- Het apparaat wordt wellicht herkend als "ICD-MS515" door de computer. Als dit het geval is, gaat u gewoon verder met de procedures.
- Sluit de oortelefoon of de hoofdtelefoon niet aan op het apparaat.
- Controleer of de batterijen in het apparaat zijn geplaatst.

Systeemvereisten

De computer en de systeemsoftware moeten minimaal voldoen aan de volgende systeemvereisten.

- IBM PC/AT of compatibele computer
 - Processor: 266 MHz Pentium® II processor of hoger
 - RAM: 64 MB of meer
 - Beschikbare schijfruimte: 70 MB of meer, afhankelijk van de grootte en het aantal geluidsbestanden dat u hebt opgeslagen.
 - CD-ROM-station
 - USB-poort
 - Geluidskaart: compatibel met Sound Blaster 16
 - Monitor: 16-bits hoge kleuren of meer en 800 x 480 punten of meer
- Besturingssysteem: standaardinstallatie van Microsoft® Windows® XP Professional/XP Home Edition/2000 Professional/Millennium Edition/98 Second Edition/98. U kunt deze software niet gebruiken met Windows® 95 of Windows® NT.

Opmerkingen

- U kunt de software niet gebruiken met een Macintosh-computer.
- Zelfgebouwde computers, computers waarvan het besturingssysteem is geïnstalleerd of bijgewerkt door de gebruiker of computers met een multi-boot besturingsomgeving worden niet ondersteund.
- Wanneer u uw IC recorder niet via USB connectors aansluit op de computer, moet u beschikken over een computer met "Memory Stick" gleuf of los verkrijgbare "Memory Stick" adapters zoals afgebeeld om gegevens op de "Memory Stick" over te dragen naar uw computer:
 - PC Card Adaptor for Memory Stick (MSAC-PC3)

Voorzorgsmaatregelen

Voeding

Laat het apparaat uitsluitend werken op 3 V gelijkstroom. Gebruik twee AAA (LR03) alkalinebatterijen.

Veiligheid

Gebruik dit apparaat niet tijdens het wandelen, fietsen of het besturen van een motorvoertuig.

Behandeling

- Installeer het apparaat niet in de buurt van warmtebronnen of op een plaats waar het is blootgesteld aan directe zonnestraling, overmatig stof of mechanische schokken.
- Indien er een voorwerp of vloeistof in de behuizing terecht komt, moet u de batterijen verwijderen en het apparaat laten nakijken door een deskundige alvorens het weer in gebruik te nemen.

Ruis

- Indien het apparaat tijdens de opname of weergave te dicht bij een wisselstroombron, een fluorescentielamp of een mobiele telefoon stond, kan er ruis hoorbaar zijn.
- Wanneer u tijdens de opname met bijvoorbeeld uw vinger tegen het apparaat wrijft, kan er ruis worden opgenomen.

Onderhoud

Reinig de behuizing met een zachte, lichtjes met water bevochtigde doek. Gebruik geen alcohol, benzine of thinner.

Met alle vragen over en eventuele problemen met uw apparaat kunt u steeds terecht bij uw dichtstbijzijnde Sony handelaar.

Bij een probleem met het apparaat terwijl er een "Memory Stick" is geplaatst, moet u het naar uw dichtstbijzijnde Sony handelaar brengen zonder de "Memory Stick" te verwijderen. Zo kan het probleem sneller worden opgelost.

Reservekopies

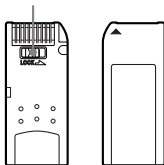
Ter voorkoming van gegevensverlies door een bedieningsfout of een defect aan de IC Recorder, raden wij u aan van uw opgenomen berichten een reservekopie te bewaren op een cassetterecorder, een computer, enz.

Gebruik van een "Memory Stick"

- Formateer een "Memory Stick" niet op de computer. Als u een "Memory Stick" formateert, moet u de formatteringsfunctie van de IC Recorder gebruiken.
- Laat geen metalen voorwerpen in contact komen met het metalen contactgedeelte.
- Kleef het etiket voor de "Memory Stick" uitsluitend op de daartoe bestemde plaats. Gebruik geen andere labels.
- Laat de "Memory Stick" niet vallen, vouw deze niet en ga er niet op zitten of staan.
- Probeer de "Memory Stick" niet te demonteren, te openen of aan te passen.
- Zorg dat de "Memory Stick" niet nat wordt.
- Gebruik of bewaar de "Memory Stick" niet op de volgende plaatsen:
 - in extreme hitte zoals in een auto die in de zon geparkeerd staat;
 - in de volle zon;
 - op plaatsen met veel vocht of corrosieve gassen of dampen.
- Voor het meenemen of bewaren van een "Memory Stick" bergt u deze in het bijbehorende doosje op.

Schrijfbeveiliging van een "Memory Stick"

Wispreventienokje



U kunt geen gegevens vastleggen of wissen zolang het wispreventienokje van de "Memory Stick" in de LOCK stand is gezet.

Verhelpen van storingen

Controleer eerst het volgende alvorens de hulp van een technicus in te roepen. Indien het probleem hiermee nog niet is opgelost, raadpleeg dan de dichtstbijzijnde Sony handelaar.

Probleem	Oplossing
Het apparaat werkt niet.	<ul style="list-style-type: none">• De batterijen zijn verkeerd geplaatst (pagina 6).• De batterijen zijn bijna leeg.• De toetsen zijn vergrendeld met de HOLD schakelaar (pagina 54). (Wanneer u op een toets drukt, knippert "HOLD" drie keer.)
De luidspreker produceert geen geluid.	<ul style="list-style-type: none">• De oortelefoon of hoofdtelefoon is aangesloten.• Het volume staat helemaal dicht.
Er komt geluid uit de luidspreker terwijl de oortelefoon is aangesloten.	<ul style="list-style-type: none">• Als u de oortelefoon niet goed aansluit tijdens het afspelen, komt er wellicht geluid uit de luidspreker. Trek de stekker van de oortelefoon los en sluit deze vervolgens goed aan.
De opname kan niet worden gestart.	<ul style="list-style-type: none">• De "Memory Stick" is vol. Wis enkele berichten. Zie pagina 33.• Er is geen "Memory Stick" ingebracht.• Het wispreventienokje van de "Memory Stick" is in de "LOCK" stand gezet (pagina 63).• Er zijn 999 berichten opgenomen in de geselecteerde map. Selecteer een andere map of wis een aantal berichten (pagina 33).

Probleem**Oplossing**

Een bericht kan niet worden gewist.

- Het wispreventienokje van de "Memory Stick" is in de "LOCK" stand gezet (pagina 63).
- Het bericht of de map die het bericht bevat, is in de computer ingesteld op "Alleen lezen". Open de gegevens op een "Memory Stick" met Windows Verkenner en schakel het selectievakje "Alleen-lezen" bij "Eigenschappen" uit.
- Met het apparaat kunnen geen andere geformatteerde (behalve MSV bestandsformaat) gegevens worden gewist.

Niet alle berichten in een map kunnen worden gewist.

- Het wispreventienokje van de "Memory Stick" is in de "LOCK" stand gezet (pagina 63).
- Het bericht of de map die het bericht bevat, is in de computer ingesteld op "Alleen lezen". Open de gegevens op een "Memory Stick" met Windows Verkenner en schakel het selectievakje "Alleen-lezen" bij "Eigenschappen" uit.

U kunt geen opname toevoegen of een opname overschrijven.

- Het resterende geheugen is te klein. Het overspeelde deel wordt gewist na de opname. Overspelen kan dus alleen binnen de resterende opnameduur.
- Een MSV (ADPCM) bestand opgenomen met de IC Recorder ICD-MS1 kan niet worden overspeeld.

Ruis is hoorbaar.

- Tijdens het opnemen werd over het apparaat wordt gewreven, bijvoorbeeld met een vinger, wat hoorbaar kan zijn in de opname.
 - Tijdens het opnemen of afspelen stond het apparaat te dicht bij een wisselstroombron, een fluorescentielamp of een mobiele telefoon
 - De stekker van de aangesloten microfoon is vuil. Reinig de stekker.
 - De stekker van de oortelefoon/hoofdtelefoon is vuil. Maak de stekker schoon.
-

Verhelpen van storingen (vervolg)

Probleem	Oplossing
Opnameniveau te laag.	• De MIC SENSE keuzeschakelaar staat op "L". Laat het menu verschijnen en zet MIC SENSE op "H" (pagina 58).
Opname onderbroken.	• De geavanceerde V•O•R functie is geactiveerd. Laat het menu verschijnen en zet V•O•R op "OFF" (pagina 58).
Opnameniveau onstabiel (bij het opnemen van muziek, enz.)	• Dit apparaat regelt automatisch het opnameniveau tijdens vergaderingen e.d. en is niet geschikt voor het opnemen van muziek.
De opname wordt onderbroken (bij het opnemen vanaf een extern apparaat).	• Als u een audiokabel zonder weerstand gebruikt om de geluidsbron aan te sluiten op de IC Recorder, kan het geluid met onderbrekingen worden opgenomen. Gebruik een audiokabel met weerstand.
Weergavesnelheid te hoog of te laag.	• De weergavesnelheid is geregeld in DPC. Laat het menu verschijnen en regel nogmaals de snelheid in DPC (pagina 28).
"--:--" verschijnt.	• De klok is niet ingesteld (pagina 8).
"--Y--M--D" of "--:--" verschijnt in het REC DATE display.	• De opnamedatum verschijnt niet wanneer u een bericht opnam terwijl de klok niet was ingesteld.
U kunt geen berichten samenvoegen.	• Er is een bladwijzer ingesteld voor het bericht. Verwijder de bladwijzer en voeg de berichten samen.
Het menu bevat minder items.	• Sommige menu-items worden niet getoond omdat er geen "Memory Stick" is ingebracht (pagina 59).
Een teken in een map- of berichtnaam verschijnt als "□".	• Het apparaat kan sommige tekens die werden ingevoerd met de bijgeleverde "Digital Voice Editor" software niet weergeven.

Probleem	Oplossing
Berichten in een map worden niet gesorteerd in de volgorde van het aantal prioriteitsmarkeringen.	<ul style="list-style-type: none"> • Berichten worden in het apparaat op dezelfde manier gerangschikt als door de computer, tenzij u ze hebt gerangschikt met de meegeleverde "Digital Voice Editor" software. Rangschik ze opnieuw in volgorde van het aantal prioriteitsmarkeringen in de computer met behulp van de bijgeleverde "Digital Voice Editor" software.
De resterende tijd die in het display verschijnt, is korter dan deze die wordt aangegeven door de "Digital Voice Editor" software.	<ul style="list-style-type: none"> • De systeemwerking van het apparaat vereist een bepaalde hoeveelheid geheugen. Die wordt afgetrokken van de resterende tijd en dat verklaart het verschil.
De levensduur van de batterijen is te kort.	<ul style="list-style-type: none"> • De levensduur van de batterijen op pagina 7 is gebaseerd op afspelen via de interne luidspreker met gemiddeld volumenniveau (met Sony alkalinebatterijen LR03(SG)). De levensduur van de batterij kan korter zijn, afhankelijk van de werking van het apparaat.
Het apparaat werkt niet naar behoren.	<ul style="list-style-type: none"> • Verwijder de batterijen en plaats ze terug (pagina 7).

Merk op dat opgenomen berichten bij onderhouds- of reparatiewerkzaamheden kunnen worden gewist.

Verhelpen van storingen (vervolg)

Foutmeldingen van de IC Recorder

Foutmelding	Oorzaak/oplossing
"MEMORY STICK ERROR"	<ul style="list-style-type: none">• Plaats de "Memory Stick" opnieuw. Als dit bericht opnieuw verschijnt na het plaatsen, is de geplaatste "Memory Stick" wellicht defect.
"NO MEMORY STICK"	<ul style="list-style-type: none">• Plaats de "Memory Stick" opnieuw als u deze al hebt geplaatst.
"UNKNOWN DATA"	<ul style="list-style-type: none">• Een bepaald bericht kan niet worden afgespeeld of gewist omdat het van een ander bestandstype is.
"ACCESS ERROR"	<ul style="list-style-type: none">• Indien het wispreventienokje op "LOCK" (pagina 63) staat, verschuif het dan en plaats de "Memory Stick" opnieuw. Indien dit opnieuw verschijnt, moet de "Memory Stick" worden geformatteerd (pagina 55). Controleer de inhoud van de gegevens in de computer en maak een reservekopie.
"FORMAT ERROR"	<ul style="list-style-type: none">• U kunt geen "Memory Stick" gebruiken die met andere apparatuur is geformatteerd. Gebruik FORMAT in het menu om de "Memory Stick" te formatteren.
MEMORY STICK LOCKED"	<ul style="list-style-type: none">• Het wispreventienokje van de "Memory Stick" is in de "LOCK" stand gezet (pagina 63). In deze toestand kan niet worden opgenomen, bewerkt of geformatteerd. Schuif het nokje naar links en plaats de "Memory Stick" opnieuw.
"FILE PROTECTED"	<ul style="list-style-type: none">• Berichten zijn in de computer ingesteld op "Alleen lezen". Berichten en mappen met "Alleen lezen" berichten kunnen niet worden bewerkt of gewist. Schakel het selectievakje "Alleen-lezen" bij "Eigenschappen" uit in Windows Verkenner.

Foutmelding	Oorzaak/oplossing
"FOLDER PROTECTED"	<ul style="list-style-type: none"> • Mappen zijn in de computer ingesteld op "Alleen lezen". Berichten in deze "Alleen lezen" mappen kunnen niet worden bewerkt, gewist, toegevoegd of verplaatst. • Schakel het selectievakje "Alleen-lezen" bij "Eigenschappen" uit in Windows Verkenner.
"LOW BATTERY"	<ul style="list-style-type: none"> • De batterijen zijn bijna leeg. Vervang de batterijen door nieuwe.
"INDEX FULL"	<ul style="list-style-type: none"> • Doordat de mappen meer dan 999 berichten bevatten of het restgeheugen van de "Memory Stick" te klein is, kan geen index worden toegevoegd. Wis enkele berichten voor het toevoegen.
"FOLDER FULL"	<ul style="list-style-type: none"> • Er kan geen map worden toegevoegd doordat het resterende geheugen van de "Memory Stick" te klein is. Wis enkele mappen of berichten voor het toevoegen.
"INVALID FUNCTION IN ADPCM"	<ul style="list-style-type: none"> • Bij een MSV (ADPCM) bestandsbericht zijn sommige functies niet beschikbaar.

Verhelpen van storingen (vervolg)

Systembeperkingen

Er zijn enkele systeembepkingen verbonden aan de IC Recorder. De ondervermelde storingen zijn normaal en wijzen niet op een defect aan het apparaat.

Probleem	Oorzaak/oplossing
De maximale opnameduur kan niet worden benut.	<ul style="list-style-type: none">• Wanneer u berichten opneemt in zowel de SP als de LP stand, varieert de opnameduur van de maximum opnameduur in de SP stand tot de maximale opnameduur in de LP stand.• De geplaatste "Memory Stick" kan andere geformatteerde gegevens (bijvoorbeeld beelden) bevatten.• Indien wegens de minimum opname-eenheid de duur van elk bericht niet kan worden gedeeld door de minimum opname-eenheid, kan de resterende opnameduur verminderen met meer dan de totale duur van de berichten.• De maximum opnameduur varieert volgens het aantal mappen of berichten.
U kunt een bericht niet splitsen tijdens het opnemen of afspelen van het bericht.	<ul style="list-style-type: none">• Het resterende geheugen van de geplaatste "Memory Stick" is te klein om een bericht te splitsen. Als de resterende hoeveelheid geheugen kleiner is dan dat van de minimale opname-eenheid, kunt u geen bericht splitsen.• U kunt een bericht niet splitsen in een map met meer dan 999 berichten.
U kunt geen berichten samenvoegen.	<ul style="list-style-type: none">• U kunt geen berichten samenvoegen die in verschillende standen (SP/LP) zijn opgenomen.
Een map kan niet worden toegevoegd.	<ul style="list-style-type: none">• Het resterend geheugen van de geplaatste "Memory Stick" is te klein om toe te voegen. Indien het resterend geheugen kleiner is dan de minimum opname-eenheid, kan geen map worden toegevoegd.

Minimum opname-eenheid

Om een bericht op te nemen of een index of map toe te voegen, is de minimum opname-eenheid vereist. De duur van het bericht wordt altijd als minimum opname-eenheid geteld, ook al is de effectieve tijd van het bericht korter.

Indien de resterende opnameduur van de ingebrachte "Memory Stick" korter is dan de minimum opname-eenheid, kan geen index of map worden toegevoegd op de "Memory Stick".

Minimum opname-eenheid

Capaciteit van de "Memory Stick"	SP stand	LP stand
16 MB	8 seconden	22 seconden
32 MB	8 seconden	22 seconden
64 MB	8 seconden	22 seconden
128 MB	8 seconden	22 seconden

Maximum opnameduur en maximum aantal berichten of mappen

Op een "Memory Stick" worden niet alleen opgenomen berichten maar ook informatie over indexen en het aantal mappen opgeslagen. Naarmate het aantal berichten of mappen toeneemt, neemt de beschikbare ruimte op de "Memory Stick" bijgevolg af.

De maximum opnameduur en het aantal berichten of mappen worden hierdoor bepaald.

Wanneer de maximum opnameduur volledig is benut, kunt u nog twee indexen toevoegen. Dit betekent dat u een bericht in drie kunt splitsen en het overbodige deel van het bericht dat tot de maximum opnameduur was opgenomen, wissen.

Technische gegevens

Opnamemediã	“Memory Stick”, mono-opname
Opnameduur	Zie pagina 12.
Frequentiebereik	SP: 120 Hz -7.000 Hz LP: 120 Hz -3.500 Hz
Luidspreker	diam. ong. 23 mm
Uitgangsvermogen	200 mW
Ingang/uitgang	<ul style="list-style-type: none">• Oortelefoonaansluiting (mini-aansluiting) voor oortelefoon/hoofdtelefoon van 8-300 ohm• Microfoonaansluiting (mini, mono) Stekkervoeding Minimum ingangsniveau: 0,7 mV microfoon met een impedantie van 3 kohm of minder• USB connector
Weergavesnelheidsregeling	+100% tot -50% (DPC)
Voeding	Twee AAA (LR03) alkalinebatterijen: 3 V DC
Afmetingen	34,4 x 106,3 x 18 mm (b/h/d) (zonder uitstekende onderdelen en bedieningselementen)
Gewicht	75 g (incl. batterijen en een “Memory Stick”)
Bijgeleverde accessoires	“Memory Stick” x 1 Software (CD-ROM) x 1 Oortelefoon x 1 USB kabel x 1 Draagtas x 1 LR03 (AAA) alkalinebatterijen x 2 (met uitzondering van bepaalde gebieden)
Optionele accessoires	Actieve luidspreker SRS-T88, SRS-T80/Electret condensermicrofoon ECM-C10, ECM-Z60 (zoommicrofoon)/Audiokabel RK-G64HG, RK-G69HG (met uitzondering van Europa)/Memory Stick MSA-32AN (32 MB), MSA-64AN (64 MB), MSA-128AN (128 MB)/PC-kaartadapter voor Memory Stick MSAC-PC3

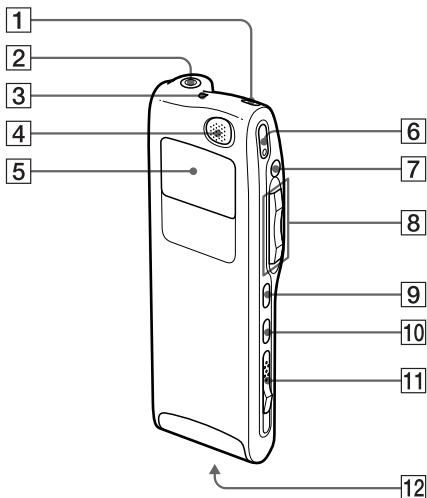
Uw handelaar beschikt mogelijk niet over al deze optionele accessoires. Vraag uw handelaar meer gedetailleerde informatie.

Wijzigingen in ontwerp en technische gegevens voorbehouden zonder voorafgaande kennisgeving.

Onderdelen en bedieningselementen

Meer details vindt u op de pagina's tussen haakjes.

Voorkant

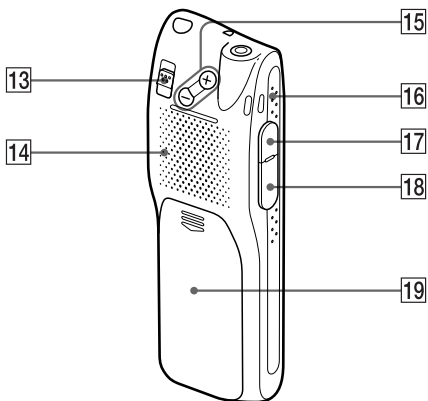


- | | |
|--|--|
| 1 ERASE toets (33) | 8 Instelknop
FOLDER/MENU /
◀◀ (review /snel achteruit) /
▶▶ (cue /snel vooruit) /
■•▶ (weergave/stop•enter) |
| 2 EAR (oortelefoon)
aansluiting (19) | 9 INDEX/BOOKMARK toets
(29, 36) |
| 3 OPR (werking) indicator (14,
19) | 10 A-B REPEAT/PRIORITY
toets (30, 42) |
| 4 Ingebouwde microfoon (14,
16) | 11 EJECT toets (11) |
| 5 Display (23) | 12 Memory Stick sleuf (10) |
| 6 ●REC (opname) /REC
PAUSE (opnamepauze) toets
(14) | |
| 7 STOP button (15) | |

Wordt vervolgd

Onderdelen en bedieningselementen (vervolg)

Achterkant



- 13** HOLD schakelaar (27, 54)
- 14** Luidspreker
- 15** VOL (volume) +/- toetsen (19)
- 16** Oogje voor bijgeleverde polsriem
- 17** MIC (PLUG IN POWER) aansluiting (17)
- 18** USB connector (60)
- 19** Batterijhouder (6)

Index

- A**
Aansluiten, computer 60
Aansluiten, externe microfoon ... 17
A-B Repeat 30
"ACCESS" bericht 10
Afspeelsnelheid 28
Afspelen 18
Alarm 50
- B**
Batterijen, plaatsen 6
Batterijen, restaanduiding 7
Batterijen, vervangen 7
Benoemen, berichten 46
Benoemen, mappen 44
Bericht, afspelen 18
Bericht, benoemen 46
Bericht, maximaal aantal 71
Berichtnaam 27, 46
Berichtnummer 18
Bericht, samenvoegen 38
Bericht, splitsen 36
Bericht verplaatsen 41
Bericht, verplaatsen 41
Bericht, wissen 33
Bladwijzer 29
- C**
Cue 21
- D**
Digital Voice Editor 60
Display 23
Displaystand 25
Display uitschakelen 27
Doorlopend afspelen 20, 58
DPC (Digital Pitch Control) .. 20, 28
- E**
Easy Search 22, 58
Externe microfoon 17
- F**
Formatteren 55
Foutmeldingen 68
- G**
Geavanceerde V•O•R 16
Gebruikersnaam 47
- H**
Hold 27, 54
Huidige tijd, weergave 9, 26
- K**
Klok instellen 8
- L**
LP-stand 7, 12
- M**
Map, maximaal aantal 71
Mapnaam 13, 18, 44
Map, selecteren 13, 18
Map, wissen 40
Maximaal aantal berichten .. 12, 71
Maximaal aantal mappen 71
Maximumopnameduur 12
"Memory Stick", formatteren ... 55
"Memory Stick", minimale opname-eenheid 71
"Memory Stick", opmerkingen over gebruik 63
"Memory Stick", plaatsen 10
"Memory Stick", typen 11
"Memory Stick", verwijderen ... 11
"Memory Stick", wispreventienokje 63
Menu 57
Microfoon, aansluiten 17
Microfoon, extern 17
Microfoon, gevoeligheid 16, 58
Microfoon, ingebouwd 14, 16

Index (vervolg)

O

Onderbreken, afspelen	20
Onderbreken, opname	15
Ongewenste bediening	54
Opnamedatum, weergave	26
Opnamen afluisteren	16
Opname overschrijven	32
Opnamestand	7, 59
Opnametijd, weergave	26
Opnemen onderbreken, functie ..	15

P

Pieptoon	59
Prioriteitsmarkeringen	42

R

Repeat Play	22
Resterend geheugen	14, 17
Resterende batterijduur	7
Resterende opnameduur	17
Resterende tijd, weergave	26
Review	15, 21

S

Samenvoegen	38
Sluimerweergave	25
Splitsen	36
SP-stand	7, 12
Stekkervoeding	17
Systeembeperkingen	70
Systeemvereisten	61

T

Tekens invoeren	48
Teller, weergave	26
Toevoegen, bladwijzer	29
Toevoegen, mappen	39
Toevoegen, opname	31
Toevoegen, prioriteitsmarkeringen	42

U

USB-kabel	60
-----------------	----

V

Verstreken tijd, weergave	26
Volumeregeling	19
V•O•R	16, 58

W

Weergave van de bestandsindelingen	27
Wissen, berichten	33
Wissen, bladwijzer	29
Wissen, map	40

<http://www.sony.net/>



Gedrukt op 100%
kinglooppapier met VOS-
vrije (vluchtige organische
stoffen) inkt op basis van
plantaardige olie.

Printed in Japan