



3-227-528-12(1)

CMD-J5 Games

Nederland

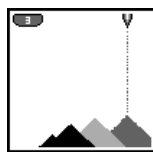
Speel een spelletje om uw bedrevenheid met de Jog Dial te testen. Selecteer Games uit het menu Extra. Schuif tijdens een spel de schakelaar aan de zijkant omhoog om het achtergrondgeluid aan of uit te zetten. Druk op de End-toets om het spel te beëindigen.

Bananas



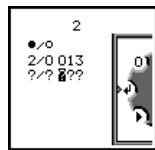
Twee aapjes (speler versus telefoon) bevechten elkaar met bananen. U moet uw tegenstander zoveel mogelijk zien te raken (zie het aantal levens in de rechterbovenhoek van het scherm) om naar het volgende niveau te gaan. Roteer de Jog Dial omhoog (verticaal) of omlaag (horizontaal) om de hoek in te stellen waaronder de bananen worden gegooid. Houd bij het richten echter rekening met de windsnelheid (zie windvaantje) en de invloed van de zwaartekracht. Druk op de Jog Dial om uw werpkracht af te stellen. Het spel is afgelopen wanneer alle aapjes zijn geraakt.

Sand Art



Test uw kunstzinnigheid met de Jog Dial als kwast en de CMD-J5 als het doek. Selecteer één van de vier zandkleuren met behulp van het toetsenblok (1-4). Gebruik de Jog Dial om de positie van de zandspuit bovenaan het scherm te bepalen (omhoog=rechts, omlaag=links). Druk op de Jog Dial om de zandspuit te openen of te sluiten.

Mindblaster



Het doel van dit spel is om de code te breken die de CMD-J5 heeft bedacht. Roteer de Jog Dial en druk deze in om de moeilijkheidsgraad te selecteren. Begin het spel door een nummer te selecteren uit de roterende schijf met behulp van de Jog Dial of het toetsenblok. Druk vervolgens op de Jog Dial om te kijken wat uw gok oplevert:

- juiste cijfer op juiste plek
- totaal van juiste cijfers, waaronder die niet op de juiste plek

PicPuz



Het doel van dit spel is om de puzzelstukjes op de juiste plek te leggen zodat de gekozen afbeelding ontstaat. Draai aan de Jog Dial en druk er vervolgens op om een plaatje te selecteren (moeilijkheidsgraad).

Roteer de Jog Dial om een puzzelstukje te selecteren (selectie gaat knipperen). Druk op de Jog Dial om het geselecteerde stukje omhoog, omlaag, naar links of rechts in het blanco veld te verplaatsen.

Druk op de middentoets voor hulp bij het spelletje (puzzelstukjes staan genummerd vanaf 1 in de linkerbovenhoek).



3-227-528-12(1)

CMD-J5 Games

Français

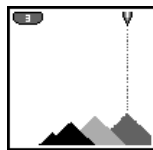
Essayez donc un jeu pour vous entraîner à manier le Jog Dial. Sélectionnez Jeux dans le menu Extras. Durant le jeu, vous pouvez faire glisser le curseur latéral vers le haut pour activer la mélodie de fond. Appuyez sur la touche Fin pour terminer un jeu.

Bananas (Le combat de bananes)



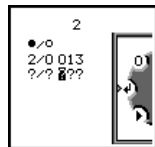
Deux singes (le joueur contre le téléphone) s'affrontent par bananes interposées. Vous devez toucher votre adversaire afin de passer au niveau supérieur. Le nombre de vies s'affiche en haut à droite de l'écran. Pour calculer l'angle de votre lancer, tournez le Jog Dial vers le haut pour l'ajuster verticalement, et vers le bas pour le contrôle horizontal; ces actions vous servent aussi à esquiver les bananes qui vous sont lancées par votre adversaire. Appuyez sur le Jog Dial pour régler la force de votre tir. Lorsque vous visez, n'oubliez pas de prendre en compte la vitesse du vent (signalée par le drapeau) et les effets de gravité. Vous avez gagné lorsque vous avez atteint tous les singes.

Sand Art (Peinture au sable)



Testez vos talents d'artiste en utilisant le Jog Dial comme pinceau et l'écran du CMD-J5 comme tableau. Choisissez l'une des 4 couleurs de sable à l'aide du clavier (touches de 1 à 4). A l'aide du Jog Dial, contrôlez la position du diffuseur de sable situé en haut de l'écran (haut = droite, bas = gauche). Appuyez sur le Jog Dial pour ouvrir ou fermer le diffuseur de sable.

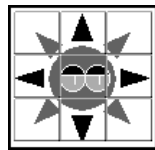
Mindblaster (Casse tête)



Le but de ce jeu est de déchiffrer le code généré par le CMD-J5. Faites tourner le Jog Dial puis cliquez pour sélectionner le niveau de difficulté. Pour commencer une partie, sélectionnez un numéro dans le cercle à l'aide du Jog Dial ou du clavier. Appuyez ensuite sur le Jog Dial pour vérifier votre hypothèse:

- le chiffre est correct et à la bonne position
- total des chiffres corrects, y compris ceux en position erronée

PicPuz (Puzzle)



Le but du jeu est d'ordonner les pièces d'un puzzle afin de reproduire l'image que vous avez choisie. Tournez le Jog Dial puis appuyez sur celui-ci pour sélectionner une image (niveau de difficulté).

Les pièces du puzzle sont numérotées à partir de 1 en commençant par le coin en haut à droite de l'écran. Tournez le Jog Dial pour sélectionner une pièce du puzzle: la pièce choisie clignote. Cliquez sur le Jog Dial pour déplacer dans les 4 directions la pièce choisie dans l'espace vide.

Appuyez sur la touche centrale pour afficher l'aide pendant le jeu (les pièces du puzzle sont numérotées à partir de 1 dans le coin supérieur gauche).