

# SONY®

# α

## NEX-3/NEX-5/NEX-5C

De 3D-functies die door deze firmware-update worden geleverd, worden in dit boekje beschreven. Raadpleeg de "Gebruiksaanwijzing" en het "α-handboek" die op de bijgeleverde CD-ROM staan.

# 3D-functies

3D-beelden die in de stand [3D-panor. d. beweg.] van deze camera zijn gemaakt, kunnen alleen op een 3D-TV worden weergegeven. De vastgelegde beelden worden als normale stilstaande beelden weergegeven op de LCD-monitor van deze camera en op een niet-3D-TV.

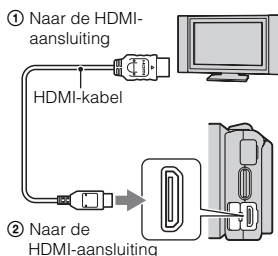
## Opnemen

Beweeg de camera in een gelijkmatige beweging, zoals wordt getoond, wanneer u 3D-beelden wilt vastleggen.



## Bekijken

Sluit de camera met een HDMI-kabel (los verkrijgbaar) aan op een 3D-TV (bladzijde 9).



## 💡 Bestandsnaam van het 3D-beeld

Een 3D-beeld bestaat uit een JPEG- en uit een MPO-bestand.

Als u beelden die in de stand [3D-panor. d. beweg.] zijn gemaakt, importeert op een computer, worden de volgende twee beeldgegevens in dezelfde map op de computer opgeslagen.

- DSC0□□□.jpg
- DSC0□□□.mpo

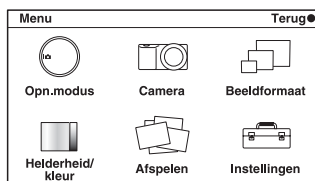
Als u het JPEG-bestand of het MPO-bestand, die samen een 3D-beeld vormen, wist, zal dat 3D-beeld misschien niet worden weergegeven.

## Opmerking

- Misschien zult u onprettige symptomen ervaren, zoals vermoeide ogen, misselijkheid of een vermoeid gevoel wanneer u met de camera gemaakte 3D-beelden bekijkt op beeldschermen die geschikt zijn voor 3D. Wij adviseren u regelmatig een pauze in te lassen, wanneer u 3D-beelden bekijkt. Omdat niet iedereen in dezelfde mate behoefte heeft aan pauzes, kunt u het beste zelf bepalen hoe vaak en hoe lang u pauzeert. Als u zich niet lekker voelt, kijk dan niet langer naar 3D-beelden en raadpleeg eventueel een arts. Zie ook de bedieningsinstructies van het aangesloten apparaat of de software die bij de camera wordt gebruikt. De ogen van een kind zijn altijd kwetsbaar (vooral die van kinderen jonger dan zes). Raadpleeg eerst een deskundige, zoals een kinderarts of een oogarts, voordat u ze toestaat 3D-beelden te bekijken. Let er vooral op dat uw kinderen zich aan de hierboven genoemde voorzorgsmaatregelen houden.

# Toegevoegde 3D-functies

Er worden door deze firmware-update functies aan het menu toegevoegd.



Menu	Nieuwe toegevoegde items	Functies
Opn.modus	3D-panor. d. beweg.	Stelt het maken van 3D-beelden in.
Camera	3D-panoramariicht.	Stelt de opnamerichting voor 3D-beelden in.
Beeldformaat	3D-panorama: Beeldformaat	Selecteert het formaat van de 3D-beelden.
Afspelen	Diavoorstelling → Beeldtype	Speelt automatisch alleen 3D-beelden af op een 3D-TV die op de camera is aangesloten.
Afspelen	3D-weergave	Speelt 3D-beelden af op een 3D-TV die op de camera is aangesloten.

# 3D-panor. d. beweg.

Biedt u de mogelijkheid een 3D-beeld te creëren uit samengestelde beelden.

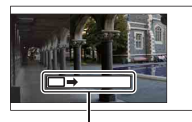
1 [Menu] → [Opn.modus] → [3D-panor. d. beweg.].

2 Richt de camera op de rand van het onderwerp en druk vervolgens de ontspanknop volledig in.



Dit gedeelte wordt niet vastgelegd.

3 Pan de camera naar het einde, volgens de aanwijzingen op de LCD-monitor.



Aanwijzingsbalk

## Opmerkingen

- Als u niet binnen de gegeven tijd met de camera langs het gehele onderwerp kunt pannen, ontstaat er een grijs gebied in het samengestelde beeld. Wij adviseren u voor een beter resultaat de camera 180 graden te pannen binnen ongeveer 6 seconden, wanneer u een E18 – 55 mm-lens gebruikt in de groothoekstand (18 mm). U moet de camera langzamer pannen in de telestand van de lens.
- Als u een 3D-beeld opneemt in de telestand van de zoomlens, kan er vaker een grijs gebied te zien zijn op de opname worden gestopt. U kunt het beste de zoomlens gebruiken aan de W-zijde (groothoek).
- De camera gaat verder met het maken van opnamen tijdens de [3D-panor. d. beweg.]-opname en de sluitur blijft klikken tot het einde van de opname.
- Omdat een aantal beelden aan elkaar worden gezet, zal het aangezette deel niet gelijkmatig worden vastgelegd.
- Onder omstandigheden met weinig licht kunnen panoramische 3D-beelden onscherp zijn.
- Bij verlichting die knippert, zoals TL-licht, zal de helderheid of de kleuren van het gecombineerde beeld misschien niet altijd gelijk zijn.
- Wanneer de gehele beeldhoek van de panoramische 3D-opname en de beeldhoek waarin u de scherpstelling en belichting hebt vergrendeld door de ontspanknop half in te drukken (AE/AF-vergrendeling), erg veel van elkaar verschillen in helderheid, kleur en scherpte, zal de opname niet goed lukken. Als dat zo is, neem dan een andere vergrendelde beeldhoek en maak de opnamen opnieuw.
- [3D-panor. d. beweg.] is niet geschikt wanneer u opnamen maakt van:
  - Onderwerpen die bewegen.
  - Onderwerpen die te dicht bij de camera staan.
  - Onderwerpen met een zich herhalend patroon zoals tegels en onderwerpen met te weinig contrast zoals de lucht, een zandstrand of een gazon.
  - Onderwerpen die constant veranderen zoals de golven of een waterval.
  - Onderwerpen met de zon of elektrische lichten, enz. die veel helderder zijn dan de omgeving.
- [3D-panor. d. beweg.] kan worden gestopt in de volgende situaties:
  - U 'pant' de camera te snel of te langzaam.
  - De camera wordt te veel bewogen.
- Een 3D-beeld bestaat uit een JPEG- en uit een MPO-bestand. Als u het JPEG-bestand of het MPO-bestand, die samen een 3D-beeld vormen, wist, zal dat 3D-beeld misschien niet worden weergegeven.
- U kunt de camera alleen in horizontale richting pannen wanneer u 3D panoramische beelden door beweging maakt.

## 💡 Tips voor het vastleggen van een 3D-beeld



Pan de camera in een boog bij een constante snelheid in de richting die wordt aangegeven op het LCD-scherm en houd daarbij rekening met de volgende punten. U moet pannen op ongeveer de halve snelheid van het normale opnemen van beelden met panorama door beweging.



- Maak een opname van een stilstaand onderwerp.
- Bewaar voldoende afstand tussen het onderwerp en de achtergrond.
- Maak 3D-beelden op een helder verlichte plaats, bijvoorbeeld buiten.
- Bepaal de scène en druk de ontspanknop half in, zodat u de scherpstelling, belichting en witbalans kunt vergrendelen. Druk vervolgens de ontspanknop volledig in en pan de camera.
- Wanneer u een zoomlens gebruikt, kunt u deze het beste aan de W-zijde (groothoek) gebruiken.



# 3D-panoramaricht.

Stelt de richting in voor het pannen van de camera wanneer u 3D panoramische beelden door beweging maakt.




1 [Menu] → [Camera] → [3D-panoramaricht.] → stand van uw keuze.

✓	 <b>(Rechts)</b>	Pan de camera van links naar rechts.
	 <b>(Links)</b>	Pan de camera van rechts naar links.

# Beeldformaat

Stelt het beeldformaat in voor het maken van 3D panoramische beelden door beweging.

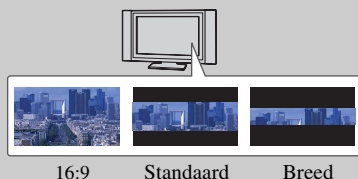
1 [Menu] → [Beeldformaat] → [3D-panorama: Beeldformaat] → stand van uw keuze.

✓	 <b>16:9 (16:9)</b>	Horizontaal: 1920 × 1080
	 <b>STD (Standaard)</b>	Horizontaal: 4912 × 1080
	 <b>WIDE (Breed)</b>	Horizontaal: 7152 × 1080



## Tips voor het selecteren van het beeldformaat

De 3D-beelden zien er afhankelijk van de geselecteerde stand verschillend uit.



Wanneer u [Standaard] of [Breed] hebt geselecteerd, wordt het beeld gescrold wanneer u op het midden van het instelwiel drukt.

# Beeldtype

Speelt alleen 3D-beelden af in een Diavoorstelling op de 3D-TV die is aangesloten op de camera.

1 [Menu] → [Afspelen] → [Diavoorstelling] → [Beeldtype] → stand van uw keuze.

✓	<b>Alles</b>	Speelt alle stilstaande beelden op de geheugenkaart af als normale stilstaande beelden.
	<b>All. 3D weerg.</b>	Speelt alleen 3D-beelden af.



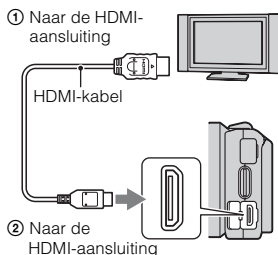
# 3D-weergave

Voer de volgende instelling uit als u panoramische 3D-beelden die zijn vastgelegd op de camera, op een 3D-TV wilt bekijken.

Sluit de camera met een HDMI-kabel (los verkrijgbaar) aan op een 3D-TV.

- 1 Sluit de camera met een HDMI-kabel (los verkrijgbaar) aan op de 3D-TV.
- 2 [Menu] → [Afspelen] → [3D-weergave] → [OK].

Panoramische 3D-beelden die met de camera zijn opgenomen, verschijnen op het TV-scherm. Wanneer u [Standaard] of [Breed] hebt geselecteerd, kunt u panoramische 3D-beelden scrollen door op het midden van het instelwiel te drukken.



## Opmerkingen

- Wanneer u de stand [3D-weergave] selecteert, worden alleen 3D-beelden weergegeven.
- Sluit de camera en apparatuur die moet worden aangesloten, niet aan op de uitgangen. Wanneer u de camera en het TV-toestel aansluit met de uitgangen, worden er geen video-beelden en wordt er geen geluid geproduceerd. Een dergelijke aansluiting kan alleen aanleiding geven voor moeilijkheden met de camera en/of de aangesloten apparatuur.
- Deze functie zal op sommige TV-toestellen misschien niet goed werken. U zult bijvoorbeeld, misschien geen video-beelden zien op uw TV-toestel of de 3D-stand niet kunnen gebruiken of misschien zal uw TV-toestel geen geluid geven.
- Gebruik een HDMI-kabel met het HDMI-logo.
- Gebruik een HDMI-mini-aansluiting aan het ene einde (voor de camera) en een stekker die geschikt is voor de aansluiting op uw TV aan het andere einde.
- Door de invloed die het uitgestuurde signaal van het TV-toestel heeft op een 3D-bril zal de RMT-DSLRI Draadloze afstandsbediening (los verkrijgbaar) misschien niet goed werken. Wanneer u de Draadloze afstandsbediening gebruikt, plaats de camera dan zo ver mogelijk van het TV-toestel vandaan en laat de sensor voor de afstandsbediening van de camera niet naar het TV-toestel wijzen. (alleen NEX-5/5C)

## ☞ Normale stilstaande beelden op een TV-toestel bekijken

Als u [3D-weergave] selecteert, worden alleen 3D-beelden op het TV-toestel weergegeven. Als u normale stilstaande beelden wilt weergeven, druk dan op de onderzijde van het instelwiel en sluit [3D-weergave].

U kunt terugkeren naar 3D door weer op de onderzijde van het instelwiel te drukken.

Selecteer [Menu] → [Afspelen] → [Beeldindex] als u de beeldindex wilt tonen.